



SAMSUNG

TECHWIN

Guide de l'utilisateur du logiciel du rétro-projecteur numérique Samsung



SAMSUNG

TECHWIN
TECHWIN



SAMSUNG

English

French

German

Italian

Spanish

日本語

Contenu (Programme Windows)

Installation du logiciel du rétro-projecteur numérique Samsung ..3	
Configuration système	3
Installation du logiciel.....	4
Branchement du rétro-projecteur numérique Samsung à un PC	4
Installation du pilote USB.....	5
Installation du programme du rétro-projecteur numérique Samsung	7
Conseils d'installation	9
Comment puis-je savoir si le port USB de mon ordinateur est activé ?	9
Comment puis-je supprimer le pilote USB et le programme du rétro-projecteur numérique Samsung ?	10
Lancement du programme du rétro-projecteur numérique Samsung .. 11	
Aperçu du panneau de visualisation du rétro-projecteur numérique Samsung	12
Aperçu du panneau de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung	15
Capture, Enregistrement, Impression d'image	19
Aperçu du petit panneau de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung.....	22
Quick Save (touche [F2])	23
Application des fonctions DIP (Digital Image Effect Processing).....	24
Description du traitement d'effet de l'image numérique.....	25
Utilisation du pilote TWAIN du rétro-projecteur numérique Samsung	27
Balayage d'Images	28
Carte du Clavier	29
Utilisation du programme d'acquisition AVI du Digital Presenter Samsung.....	30
Pannes.....	35

Contenu (Macintosh Program)

<i>Installation du Visualiseur UF-80</i>	37
Configuration minimum du système	37
Connexion du UF-80	38
Installation du programme	39
<i>Fonctionnement du Visualiseur UF-80</i>	43
Écran du visualiseur UF-80	43
Boutons de commande du visualiseur UF-80	46
Capturer/Enregistrer/Produire une image	49
Enregistrement rapide et configuration	52
Rotation d'image	52
<i>Pannes(Macintosh Program)</i>	53

Installation du logiciel du rétro-projecteur numérique Samsung

Le CD fourni du programme du rétro-projecteur numérique Samsung contient :

- Pilote USB
- Programme du rétro-projecteur numérique Samsung

Pour contrôler votre rétro-projecteur numérique sur le PC, enregistrer des images sur le disque dur de l'ordinateur ou imprimer des images, vous devez brancher le rétro-projecteur numérique Samsung au PC par l'interface USB, installer ensuite le pilote USB et le programme du rétro-projecteur numérique Samsung à l'aide du CD fourni.

Suivez les procédures ci-dessous.

Configuration système

Pour installer le logiciel du rétro-projecteur numérique Samsung, votre ordinateur doit disposer au minimum de la configuration suivante :

- Ordinateur IBM ou compatible IBM, processeur Pentium II 350Mhz ou supérieur (*USB 2.0 : Pentium 4 ou supérieur)
- Windows 98 ou supérieur (*USB 2.0 : Windows 2000 pro ou supérieur)
- Affichage : XGA 1024 x 768, 65536 couleurs ou supérieur
- Connecteur interface USB 2.0/1.1 (*USB 2.0 : puces USB de type intégré conseillées)
- 64Mo ou RAM supérieure (*USB 2.0 : 128Mo ou supérieur conseillés)
- Lecteur de CD-ROM

✓ **Remarque : Le mode USB 2.0 n'est pas officiellement supporté par les systèmes d'exploitation Windows 98/98SE/ME. Il ne fonctionne pas à une vitesse normale lorsque vous utilisez une carte PCI/PCMCIA de type USB 2.0.**

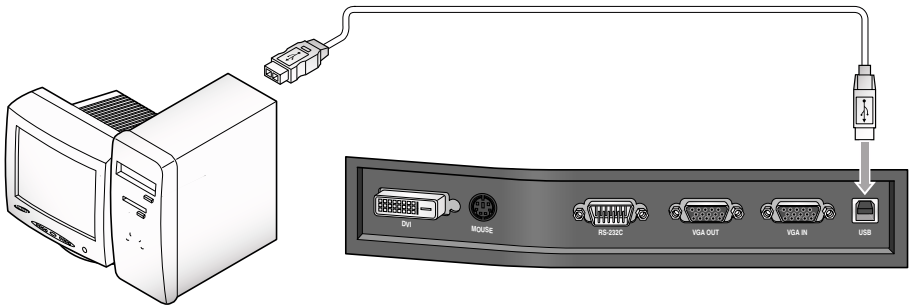
Installation du logiciel

Pour installer le logiciel

1. Branchez votre rétro-projecteur numérique Samsung au PC à l'aide du câble USB. Voir page actuelle.
 2. Installez le pilote USB. Voir page 5.
 3. Installez le programme de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung. Voir page 7.
- Suivez les instructions ci-dessous pour terminer l'installation.

Branchement du rétro-projecteur numérique Samsung à un PC

1. Assurez-vous que le rétro-projecteur numérique Samsung et l'ordinateur soient allumés.
2. Branchez une extrémité du câble USB sur le port USB du rétro-projecteur numérique Samsung.
3. Branchez l'autre extrémité sur le port USB de l'ordinateur.



✓ Attention : • Nous vous conseillons d'effectuer le branchement sur le port USB rattaché à la carte mère de l'ordinateur.

(Il peut y avoir des problèmes avec un port USB situé à l'avant ou sur un concentrateur sans alimentation selon les ordinateurs.)

Installation du pilote USB

1. La boîte de dialogue Assistant d'ajout de nouveau matériel apparaît.
(Cas de Windows XP)

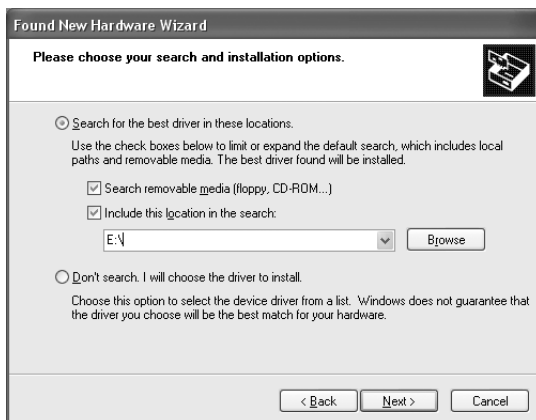


2. Cochez **Installer à partir d'une liste ou d'un emplacement spécifique (Avancé)** et cliquez sur Suivant. (Cas de Windows XP)



- ✓ **Remarque : Sous Windows 98, cela dépend du CD original de Windows 98.**

3. Insérez le CD du programme SAMSUNG dans votre lecteur de CD-ROM, cochez ensuite la case **lecteurs de CD-ROM et Inclure cet emplacement dans la recherche** puis tapez x:\ (où x représente la lettre du lecteur de CD-ROM). Cliquez sur Suivant.



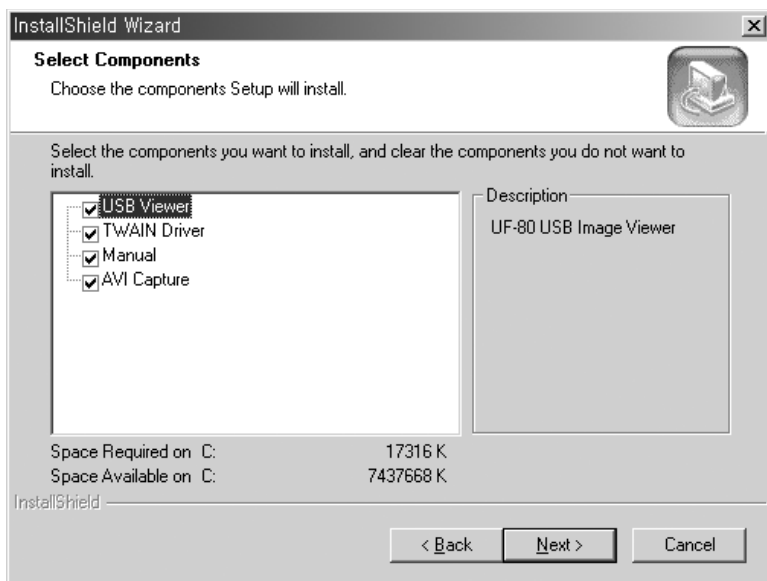
4. Cliquez sur Terminer. Le pilote USB est inséré.



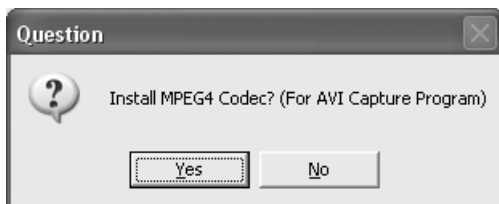
Installation du programme du rétro-projecteur numérique Samsung



1. Insérez le CD du programme du rétro-projecteur numérique Samsung dans le lecteur de CD-ROM et le programme d'installation se lance automatiquement. Sélectionnez ensuite ANGLAIS. Cliquez sur Suivant.
2. La fenêtre Assistant d'installation s'ouvre. Cliquez sur **Suivant**.
3. Vous pouvez sélectionner les composants que vous souhaitez installer.



4. Choisissez d'installer le Codec video MPEG-4 pour la compression de fichiers AVI avec le programme d'acquisition AVI UF-80. Si vous n'installez pas le Codec MPEG-4, il sera impossible de compresser les fichiers AVI. Nous vous recommandons donc d'installer le Codec.



5. Lors de l'installation du codec MPEG-4, la boîte de dialogue xxx apparaît. Cliquez sur [Oui] pour terminer l'installation. Raccourci vers le manuel d'installation du programme d'acquisition AVI disponible à partir du menu [Démarrer].



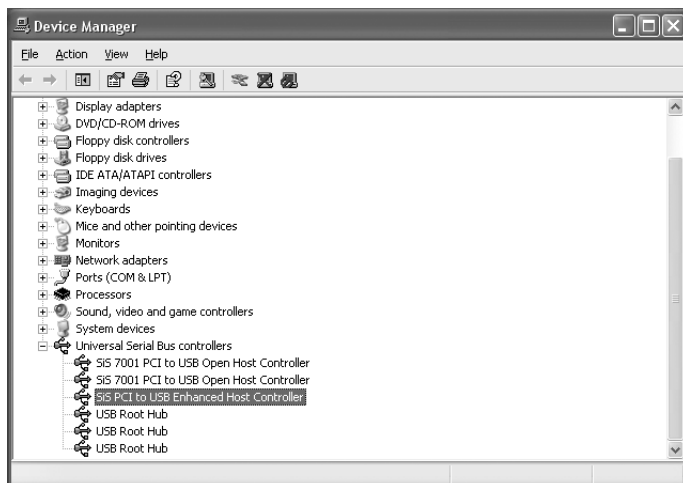
6. Une fois le logiciel du rétro-projecteur numérique Samsung correctement installé, vous pouvez voir l'icône du **rétro-projecteur numérique Samsung** dans le menu [Démarrer] et le raccourci **Manuel du logiciel** dans le menu [Démarrer].



Conseils d'installation

Comment puis-je savoir si le port USB de mon ordinateur est activé ?

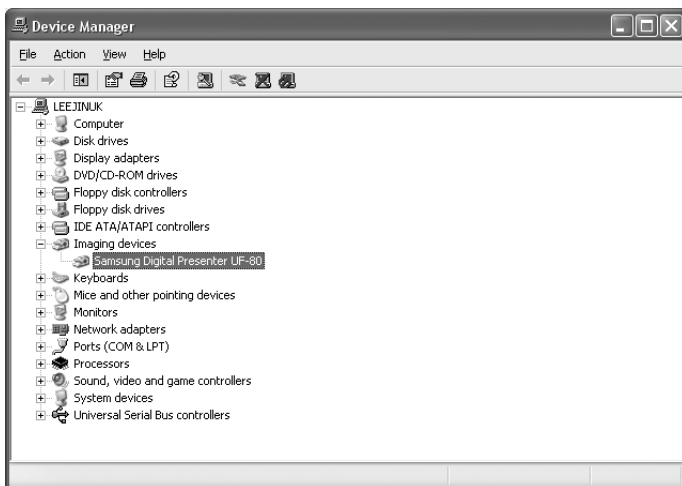
1. Nous expliquerons sous Windows XP. Trouvez le Gestionnaire de périphérique dans d'autres versions de Windows par vous-même.
2. Sélectionnez Démarrer → Système → Gestionnaire de périphérique
3. Si vous voyez contrôleurs d'hôte USB et des concentrateurs USB répertoriés, l'interface USB est activée.
4. Si vous voyez contrôleur d'hôte USB amélioré, le mode USB 2.0 est activé correctement.



Comment puis-je supprimer le pilote USB et le programme du rétro-projecteur numérique Samsung ?

Pilote USB :

1. Nous expliquerons sous Windows XP. Trouvez le Gestionnaire de périphérique dans d'autres versions de Windows par vous-même.
2. Sélectionnez Démarrer → Système → Gestionnaire de périphérique
3. Cliquez sur l'icône plus (+) avant le système imageur.
4. A partir des éléments du système imageur, sélectionnez Rétro-projecteur numérique Samsung UF-80 et cliquez ensuite sur Supprimer. Dans la boîte de dialogue Confirmation de suppression de périphérique, cliquez sur OK.



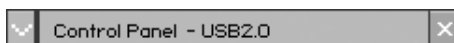
Programme du rétro-projecteur numérique Samsung :

1. Sélectionnez UF-80 USB Viewer dans le Panneau de configuration → Ajout/Suppression de programmes.
2. Lancez à nouveau le programme d'installation comme auparavant. Suivez le programme d'installation et choisissez la touche Supprimer dans Modifier/Réparer/Supprimer.

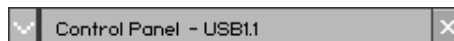
Lancement du programme du rétro-projecteur numérique Samsung

1. Assurez-vous que votre rétro-projecteur numérique Samsung est branché au PC et que les deux sont allumés.
2. Double-cliquez sur l'icône UF-80 USB (placée automatiquement sur le bureau de Windows lors de l'installation). Vous pouvez également sélectionner le programme du rétro-projecteur numérique Samsung en cliquant sur Démarre → Programmes → UF-80 USB Viewer
3. Le panneau de visualisation et le panneau de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung s'ouvrent.
4. L'état actuel USB (mode USB 2.0 ou mode USB 1.1) est écrit dans la barre de titre du panneau de contrôle. Les images du rétro-projecteur numérique Samsung s'affichent dans la fenêtre du panneau de visualisation.

* Barre de titre du panneau de contrôle (cas du mode USB 2.0)



* Barre de titre du panneau de contrôle (cas du mode USB 1,1)



✓ **.Remarque :** •Le programme du rétro-projecteur numérique Samsung ne se lance pas si le rétro-projecteur n'est pas branché au PC ou s'il n'est pas allumé.

- Le mode SCREEN FULL est réglé pour une résolution XGA(1024 x 768).
- Le mode SCREEN FULL est réglé pour une résolution XGA(1024 x 768).

✓ **Attention :** •Lors de la visualisation, la capture ou l'impression d'image avec le programme ou le pilote TWAIN, n'éteignez pas le rétro-projecteur et ne retirez pas le câble USB du PC.

Cela risque de causer des problèmes au rétro-projecteur ou au PC.

Aperçu du panneau de visualisation du rétro-projecteur numérique Samsung



1 Zone de visualisation

Vous pouvez voir les images présentées par le rétro-projecteur dans cette zone.

Lorsque vous réglez l'image en utilisant le panneau de commande du rétro-projecteur numérique Samsung ou la commande à distance, vous pouvez voir le résultat appliqué dans cette zone.

2



- **Description de la touche panneau de visualisation (invisible en mode FULL).** Vous permet de sélectionner la taille de l'image d'entrée.

QUAR : taille de l'image 256 x 192, fenêtre du panneau de visualisation normal

HALF : taille de l'image 512 x 384, fenêtre du panneau de visualisation normal
Appuyez sur la touche [Esc] si vous souhaitez rétablir le mode HALF à partir d'un autre mode.

FULL : taille de l'image 1024 x 768, le panneau de contrôle est fermé et le petit panneau de contrôle s'ouvre. (Il est conseillé de sélectionner ce mode sur un écran XGA ou supérieur.)

SCREEN FULL: taille de l'image 1024 x 768, le panneau de contrôle est également fermé et le petit panneau de contrôle s'ouvre. La barre de titre et la barre de tâche disparaissent. (Pour sélectionner le mode SCREEN FULL : Appuyez sur les touches [Alt + Enter].)

3



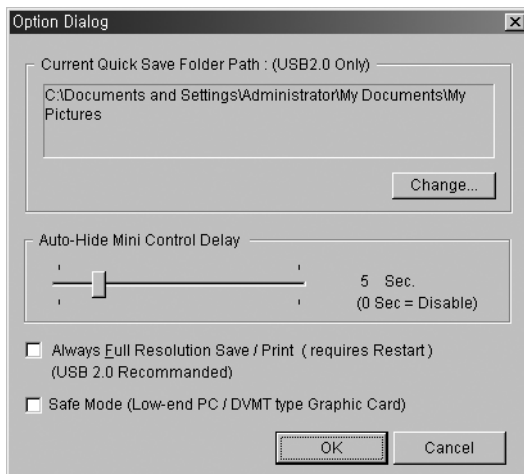
Q-SAVE : Permet de capturer et d'enregistrer des images par le raccourci [F2] ou la touche Q-SAVE. (Voir page 18 pour des détails.)

PANNEAU DE CONTROLE : Permet de réactiver la fenêtre du panneau de contrôle.

EXIT : Permet de quitter le programme.

4

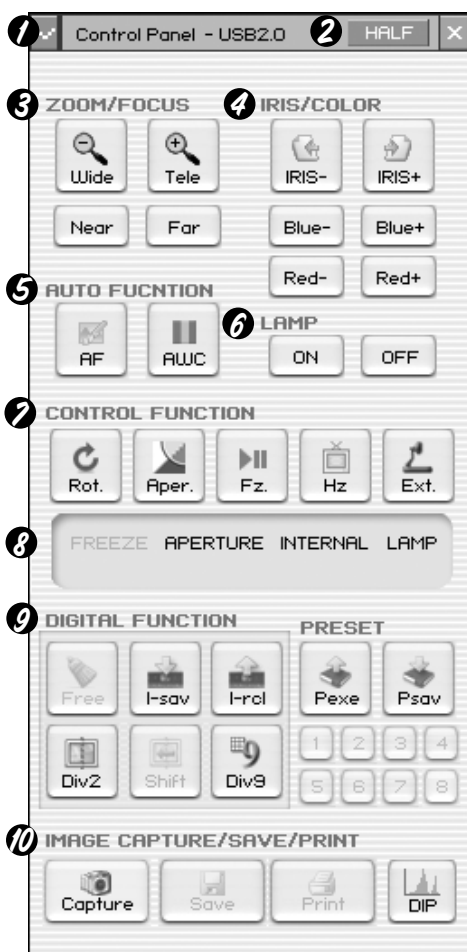
Option Dialog



- 1) Current Q-SAVE folder path (USB 2.0 only)
 Vous pouvez modifier le dossier Q-SAVE pour enregistrer les images lorsque vous appuyez sur la touche Q-SAVE ou [F2].
 (Voir page 23 pour des détails relatifs à Q-SAVE.)
 - 2) Auto-Hide Mini Control Delay
 Vous pouvez régler la durée d'affichage que vous souhaitez pour le petit panneau de contrôle en mode SCREEN FULL. La valeur par défaut est de 5 secondes. Les valeurs se situent entre 0 et 30. Lorsque vous paramétrez sur 0 seconde le petit panneau de contrôle est toujours visible. (Voir page 22 pour des détails relatifs au petit panneau de contrôle.)
 - 3) Always Full Resolution Save/Print
 Dans HALF du mode QUAR, l'image est appliquée en taille ENTIERE (1024 x 768) lorsque vous appuyez sur les touches SAVE/Q-SAVE/PRINT.
 - 4) Mode Safe
 L'utilisation de certains ordinateurs bas (y compris les cartes graphiques de type DVMT) cause des problèmes d'affichage des images à un taux de 20 images/sec(USB2.0).
 Le programme peut fonctionner plus lentement avec 10 images/sec.
- ✓ **.Remarque : •Assurez-vous de redémarrer le programme de visualisation lorsque vous cochez l'élément 'Always Full Resolution Save/Print'. (Mode USB 2.0 conseillé)**

Aperçu du panneau de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung

Avec le programme du rétro-projecteur numérique de Samsung vous pouvez contrôler et régler les images présentées par votre rétro-projecteur. Vous pouvez également l'enregistrer en tant que fichier graphique et imprimer les images sur l'imprimante branchée au PC.



Utilisation du panneau de contrôle du rétro-projecteur Samsung

1. Vous pouvez contrôler la capture, enregistrer et imprimer les images à partir du panneau de contrôle.
2. Les touches du panneau de contrôle sont identiques à celles du rétro-projecteur numérique Samsung ou celles de la commande à distance. (Pour des détails, reportez-vous au manuel de l'utilisateur du rétro-projecteur numérique Samsung.)

1



1. Panneau de contrôle \neq Interrupteur du petit panneau de contrôle
En mode FULL vous pouvez changer le panneau de contrôle en petit
panneau de contrôle.

2



2. Touche HALF (Invisible dans le panneau de contrôle habituel.)
Cette touche apparaît lorsque vous choisissez le panneau de
contrôle en mode FULL. Le programme est nécessaire pour revenir
à la fenêtre normale. (Raccourci : touche [Esc])

3



Wide/Tele : Réduit ou agrandit la taille de l'image à l'écran.

Near/Far : Permet de régler la mise au point

4



DIAPHRAGME IRIS+/- :

Règle la luminosité de l'image à l'écran.

Blue +/- : Permet de régler la couleur bleue.

Red +/- : Permet de régler la couleur rouge.

5



AF : Permet de régler la mise au point automatique

AWC : Permet de régler la couleur automatiquement

6



LAMP ON/OFF : Permet d'allumer ou d'éteindre la lampe

7



Rot. (Tourner) : Pour tourner l'image de 90° / 180° / 270° / 0°
Les images du panneau de visualisation ne changent pas.
(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

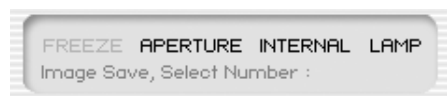
Aper. (Ouverture) : Permet d'allumer ou d'éteindre le mode ouverture. (MODE TEXT /MODE IMAGE)

Fz. (Figer) : Permet d'allumer ou d'éteindre le mode Freeze. Les images du panneau de visualisation ne changent pas.

Hz (Fréquence) : Modifie la fréquence du rétro-projecteur entre 60Hz et 75 Hz.
Les images du panneau de visualisation ne changent pas.

Ext. (Externe) : A utiliser pour sélectionner l'image interne ou externe. Les images du panneau de visualisation ne changent pas.

8



Affiche l'état de FONCTION DE CONTROLE et FONCTION NUMERIQUE, PREREGLAGE. Affiche l'état actuel du rétro-projecteur ainsi que numéro sélectionné dans l'état FONCTION NUMERIQUE, PREREGLAGE.



La touche DIGITAL FUNCTION/PRESET a une interaction avec la touche numérique (1-8). (Reportez-vous au manuel de l'utilisateur du rétro-projecteur numérique Samsung)

I-sav(Image Save) /I-rc1(Image Recall):

- Enregistre l'image projetée dans la mémoire de cette unité
- Rappel l'image de la mémoire.
Pour enregistrer/rappeler l'image, appuyez sur la touche I-sav /I-rc1 et indiquez l'emplacement dans la mémoire sous 5 secondes à l'aide des touches numériques de 1 à 8.(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

Div2(Image Divide) :

Permet de diviser l'écran pour afficher à la fois l'image actuelle et l'image rappelée de la mémoire simultanément sur un écran. Appuyez sur Div2 et indiquez l'emplacement de la mémoire dans les 5 secondes à l'aide des touches numériques de 1 à 8.(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

Shift :

Permet de déplacer l'image indiquée sur l'écran de droite à gauche pour afficher la partie cachée de l'image.(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

Div9(3 x 3 Multi):

Permet de voir toutes les images dans la mémoire (jusqu'à 8 photos) sur un écran. Pour voir l'image entière, appuyez sur les touches numériques de 1 à 8 sous 5 secondes.(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

Free :

Permet d'arrêter la fonction de traitement de l'image actuelle et de revenir au mode normal mode.(Disponible sur le UF-80DX uniquement)

Psave(Preset Save)/Pexe(Preset Execution) :

Permet d'enregistrer les valeurs du paramétrage utilisateur personnalisé ou d'activer le paramétrage utilisateur pré-réglé. Après avoir appuyé sur la touche Psav /Pexe appuyez sur les touches numériques de 1 à 4 sous 5 secondes.

Capture/Enregistrement/Impression d'image

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement affichée sur le panneau de visualisation en tant que fichier graphique au format BMP ou JPEG. Faites comme indiqué ci-après :

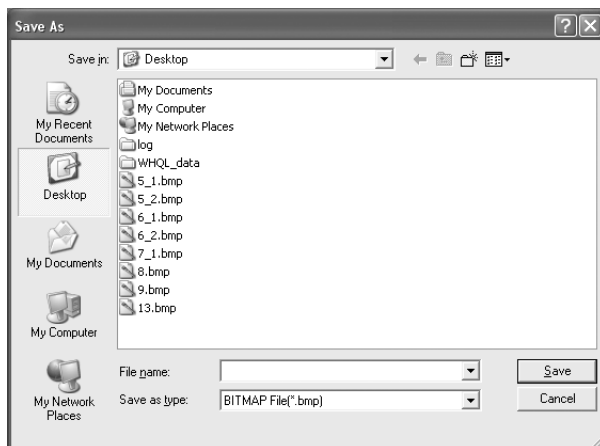
10



1. Le panneau de visualisation du rétro-projecteur numérique Samsung affiche l'image actuellement présentée par le rétro-projecteur. Lorsque l'image que vous souhaitez est affichée dans le panneau de visualisation, cliquez sur la touche Capture.
 2. Lorsque la capture est terminée, les touches Release, Save et Print sont activées.
- Enregistrement d'images**

Enregistrement d'images

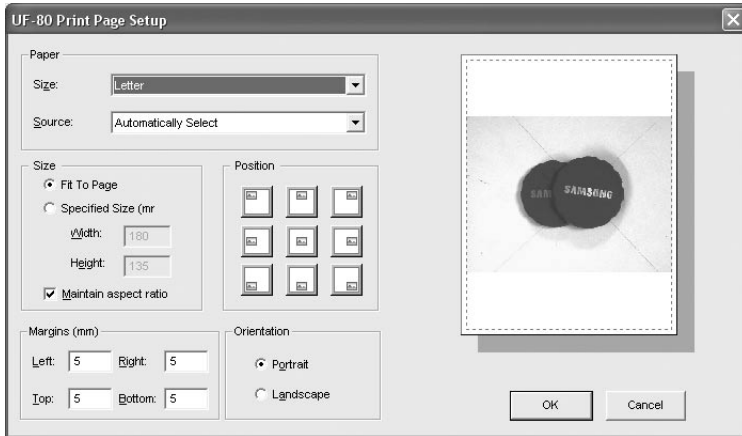
1. Cliquez sur la touche [Save] pour enregistrer l'image capturée dans le mode Capture.
2. Indiquez le nom du fichier, le format du fichier et le chemin du fichier. Cliquez ensuite sur Save dans la boîte de dialogue Save As. L'image est enregistrée sous un format de fichier.



3. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche Release pour quitter le mode Capture. La touche Release disparaît et la touche Capture est disponible.

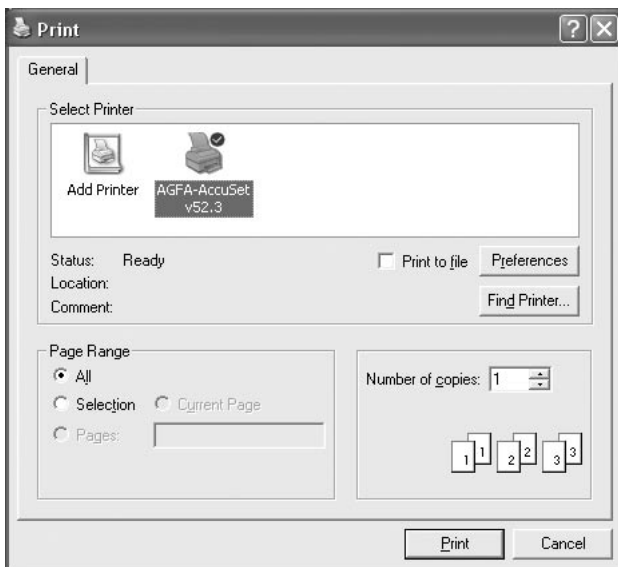
Impression d'images

1. Lorsque la capture est terminée, la touche Print est activée. Cliquez sur la touche Click et la boîte de dialogue Page Setup apparaît.
2. Sélectionnez Paper size/Print position/Print size/Orientation etc.



- Fit to page : L'image doit correspondre à la taille de papier que vous avez sélectionné.
- Specified : Vous pouvez indiquer la taille d'impression de l'image.
- Maintient du format de l'image
- Margins : Vous pouvez paramétrer les marges du papier.
- Orientation : Vous pouvez paramétrer l'orientation de l'impression.

3. Sélectionnez les options d'impression et cliquez sur OK pour démarrer l'impression.
4. Une fois l'impression effectuée, cliquez sur la touche Release pour quitter le mode capture. Si vous ne le quittez pas, le panneau de visualisation reste occupé par l'image capturée.

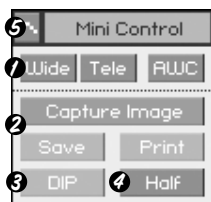


✓ **Remarque :** •La taille Enregistrer/Imprimer est à l'origine paramétrée à la même taille que celle de l'image du panneau de visualisation. Pour Enregistrer/Imprimer l'image à sa taille complète (XGA), cochez l'élément 'Always Full Resolution Save/Print' dans la boîte de dialogue Option.

•Cela peut prendre 0,5 ~ 2 secondes pour capturer ou quitter l'image en mode USB 1.1.

Aperçu du petit panneau de contrôle du rétro-projecteur numérique Samsung

Le petit panneau de contrôle est utilisé pour ne pas cacher l'image en mode FULL et il contient les fonctions clé de panneau de contrôle. Si vous souhaitez utiliser le panneau de contrôle, appuyez sur la touche ⑤



- ① Wide /Tele /AWC : Voir page 16.
- ② Capture Image/ Save /Print : Voir page 19.
- ③ DIP : Voir page 24.
- ④ Half : Voir page 16.
- ⑤ Ouvre le panneau de contrôle dans lequel vous pouvez contrôler les fonctions du rétro-projecteur.

- ✓ Remarque : • Le petit panneau de contrôle disparaît en quelques secondes, vous pouvez paramétrer ce moment dans la boîte de dialogue option. (Par défaut : 5 secondes, voir page 13 pour les détails.)
- Lors de la capture, le petit panneau de contrôle n'apparaît pas.
- Lorsque vous passez du petit panneau de contrôle au panneau de contrôle, le panneau de contrôle ne disparaît pas de lui même.
- Vous pouvez voir le petit panneau de contrôle en mode FULL/SCREEN FULL.

Quick Save (touche [F2])

Vous pouvez enregistrer rapidement par la touche ou le raccourci.

Q-SAVE est uniquement disponible en mode USB 2.0. Il est possible de paramétrer le chemin du fichier image dans la boîte de dialogue Option. (Le chemin par défaut se trouve à l'endroit d'installatin du programme du rétro-projecteur numérique Samsung + QuickCap.)

Comment faire un enregistrement rapide

1. Lorsque l'image fermée est affichée dans le panneau de visualisation, cliquez sur la touche Q-SAVE ou appuyez sur la touche [F2] pour enregistrer rapidement.
2. L'image est enregistrée au format JPEG, dans le dossier 'QuickCap', dans le répertoire où le programme est installé. (ex> c:\program files\UF-80 USB Viewer\Quick Cap ou un répertoire indiqu que vous avez paramétré dans la boîte de dialogue option)
3. Le fichier est automatiquement nommé sous cette forme
AAAAMDDHHMMSS.jpg.

(ex> 20040330_152340.jpg)

- ✓ **Remarque :**
- **En mode Capture, l'enregistrement rapide n'est pas disponible.**
 - **La taille de capture par défaut est identique à celle de l'image du panneau de visualisation.**
 - **Si vous avez coché l'élément 'Always Full Resolution Save/Print' dans la boîte de dialogue Option l'image est enregistrée en taille entière.**
 - **En mode FULL/SCREEN FULL, le seul raccourci disponible est [F2] et permet d'exécuter la fonction Q-SAVE.**
 - **Si vous exécuter Q-SAVE deux fois ou plus en l'espace d'une seconde, la dernière image est uniquement enregistrée dans le dossier QuickCap.**

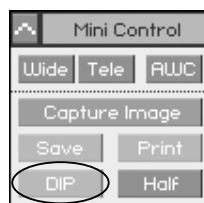
Application des Fonctions DIP (Digital Image Effect Processing)

DIP produit un effet impressionnant sur une sélection en affichant des pixels et en trouvant et mettant en surbrillance le contraste sur une image.

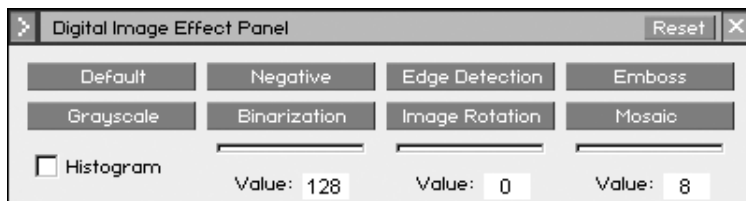
L'imga eoriginale du rétro-projecteur ne change pas. L'image DIP est transformée uniquement dans le PC.

DIP est uniquement disponible en mode USB 2.0.

Utilisation de DIP pour l'effet d'image numérique



1. Lorsque l'image du rétro-projecteur est affichée, si vous cliquez sur la touche DIP du (petit) panneau de contrôle, le panneau DIP s'ouvre. Cette touche n'est pas disponible lors de la capture.

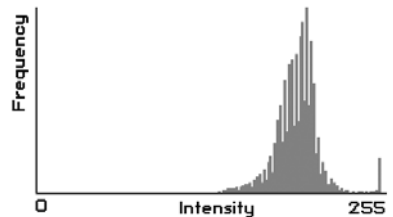


2. Lorsque vous cliquez sur la touche pour l'effet que vous souhaitez produire, l'image avec l'effet appliqué s'affiche sur le panneau de visualisation. Vous pouvez régler la valeur de la souris ou du clavier en mode Binarization/Image Rotation / Mosaic mode.
3. Cliquez sur la touche par défaut pour revenir à l'état de l'image originale.(image avec couleurs RVB)
4. Cliquez sur la touche Reset pour réinitialiser les valeurs par défaut en mode Binarization /Image Rotation /Mosaic.

Description du traitement d'effet de l'image numérique

- 1) Default : L'image originale (couleurs RVB)
[Utilise : Affiche l'image originale du retro-projecteur.]
- 2) Grayscale : L'image (couleurs RVB) est changée en échelle de gris.
[Utilise : Vous pouvez améliorer la lisibilité de l'image.]
- 3) Histogram : Le programme affiche l'histogramme sur le côté supérieur gauche. Cet effet est disponible en mode Default, Grayscale, Binarization mode.
[Utilise : Vous permet de régler la valeur de la luminosité du rétro-projecteur numérique ou d'allumer ou d'éteindre la lampe.]

✓ **.Remarque :** Un histogramme illustre comment les pixels d'une image sont distribués en répertoriant le numéro des pixels à chaque niveau d'intensité de couleur. Ceci peut vous montrer si l'image contient assez de détails dans les ombres (indiqué dans la partie de gauche de l'histogramme), les tons moyens (indiqué au milieu) et les clairs (indiqué dans la partie de droite) afin de faire une bonne correction. L'histogramme donne également une image rapide de la gamme de tons de l'image ou du type clé de l'image.



- 4) Negative : Ceci permute en l'image positive et négative.
[Utilise: Convertit le film ou la diapositive en image positive.]
- 5) Binarization : Binarization : Attribue l'image à une valeur seuil de 1 ou 0. Le seuil s'étend de 16~251 et la valeur n'est pas décidée automatiquement. La valeur par défaut est 128 et vous pouvez la paramétrer par la souris ou les touches [←], [→].
[Uses : Applied to Image Analysis / Image Interpretation. (OCR, Pattern Recognition)]
[Utilise : Appliqué à Image Analysis / Image Interpretation. (OCR, Reconnaissance de caractères)]
- 6) Edge Detection : Edge Detection : Identifie les zones de l'image ayant des transitions significatives et met en valeur les bords. Find edges souligne les bords d'une image en utilisant le masque Prewitt.
[Utilise : Appliqué à Image Analysis /Image Interpretation dans la vision de l'ordinateur.]

7) Image Rotation : Cet effet vous permet de tourner une image entière. Vous pouvez la tourner facilement ($-180^\circ \sim +180^\circ$) par la souris ou les touches [], []. Il se peut que vous ne puissiez pas voir l'image dans sa totalité étant donné qu'elle est tournée au centre.

[Utilise : Tourne une image de $-180 \sim +180$ degrés pour la visualiser ou l'enregistrer.]

8) Emboss : Effectue une sélection en convertissant la couleur de remplissage en gris et en traçant les bords avec la couleur de remplissage d'origine.

[Utilise: Appliqué à Image Analysis / Image Interpretation dans la vision de l'ordinateur.]

9) Mosaic : Dessine l'image comme si elle était faite de micro-images ou de mosaïque. La valeur par défaut est 8 et vous pouvez régler la valeur grâce à la souris ou aux touches [←], [→]

[Utilise : Les mosaïques de l'image d'origine du rétro-projecteur numérique.]

Effets de l'image numérique	Enregistrer	Imprimer	Durée de traitement	Plage
Par défaut	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Rapide	
Echelle de gris	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	↑	
Négatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
Binarisation	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		16~251
Détection de bord	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>		
Rotation de l'image	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>		$-180^\circ \sim +180^\circ$
Emboss	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	↓	
Mosaïque	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Lent	0 ~16

Utilisation du pilote TWAIN du rétro-projecteur numérique Samsung

1 Configuration système

- Pilote du périphérique USB du rétro-projecteur numérique Samsung
- Programme d'application supporté par TWAIN

*Pour utiliser le pilote TWAIN votre PC doit être équipé du pilote du périphérique USB du rétro-projecteur numérique Samsung.

2. Installez le pilote TWAIN du rétro-projecteur numérique Samsung

- Reportez-vous à 'Installation du programme du rétro-projecteur numérique Samsung'. (Voir page 7 pour les détails.)
- Si vous n'avez pas installé le pilote TWAIN dans le programme Install Shield vous devez l'installer séparément.

3. Lancement du pilote TWAIN dans votre logiciel d'application (cas par cas)

1) Adobe Photoshop : [File] → [Import] → [UF-80 TWAIN Data Source]

2) JASC Paintshop Pro :

[File] → [Import] → [TWAIN] [Select Source...] Sélectionnez ensuite UF-80 TWAIN
[File] → [Import] → [TWAIN] → [Acquire...]

3) Microsoft Office :

[Insert] → [Image] → [Scanner or Digital Camera ...]

Sélectionnez [UF-80 TWAIN Data Source], puis [Custom Insert].

4) Pour d'autres logiciels d'application supportés par TWAIN, reportez-vous au manuel d'application.

4 Balayez les images par le pilote UF-80 TWAIN

Le pilote TWAIN du rétro-projecteur numérique Samsung fonctionne pratiquement de la même manière que le programme USB du rétro-projecteur numérique Samsung. Reportez-vous à la description de ce programme (page 14) excepté pour la fonction TWAIN.

- ✓ **Remarque** : • Avec le pilote SDP TWAIN vous pouvez capturer et balayer une image de taille complète (1024 x 768) en mode HALF preview mode.e.
- ✓ **Attention** : • Le pilote TWAIN du rétro-projecteur numérique Samsung ne supporte pas Q-SAVE, DIP et la balayage de la taille d'image QUAR(256 x 192).
 - Etant donné que certains logiciels graphiques comportent des erreurs , une erreur est susceptible de se produire lors du balayage du pilote SDP TWAIN. Téléchargez et installez le dernier patch de mise à niveau du logiciel ou demandez l'assistance technique du vendeur de logiciel.

Balayage d'images



- 1 Les images d'un rétro-projecteur sont affichées sur le panneau de visualisation. Sélectionnez la taille que vous souhaitez balayer par TWAIN. (La taille par défaut : mode HALF sur le panneau de visualisation)
- 2 Appuyez sur la touche Capture pour balayer dans le programme d'application.



- 3 Lorsque la capture est terminée, la touche TWAIN Scan est activée. Si vous cliquez sur la touche l'image capturée est transférée au programme d'application.
- 4 Pour plus d'informations concernant le pilote TWAIN, reportez-vous au manuel de l'application graphique.

- ✓ **Remarque :** • En mode FULL /SCREEN FULL, vous pouvez balayer uniquement la taille d'image FULL(1024 x 768). Vous ne pouvez pas balayer la taille d'image HALF(512 x 384) en mode FULL Preview .

Carte du clavier

Touches	Description	Remarque
[Art+Enter]	Paramètre la fenêtre du mode SCREEN FULL	
[ESC]	[Lors de l'affichage] Reviert au mode HALF size	
	[Lors de la capture] Arrête la capture de l'image	
[F2]	Vous pouvez indiquer le chemin où vos images à enregistrement rapide se trouvent. voir page 23.) Pour faire fonctionner Q-SAVE, les autres fonctions sont temporairement non disponibles.	
[Alt + F4]	Exits this program.	

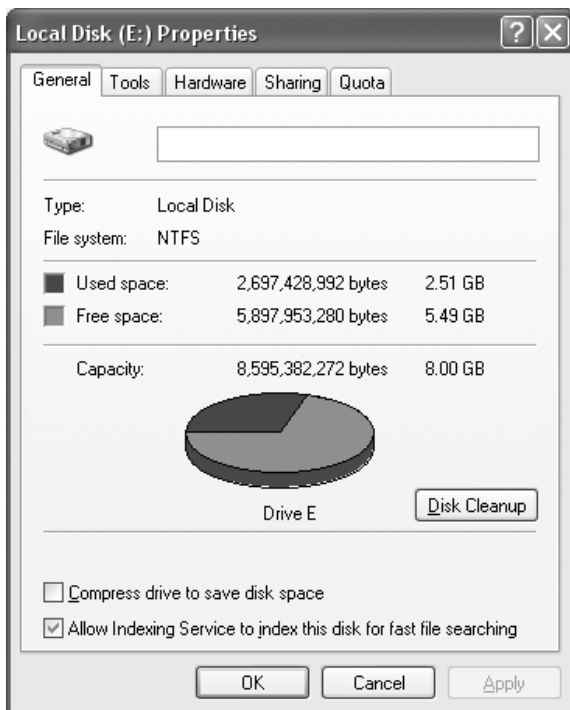
Utilisation du programme d'acquisition AVI du Digital Presenter Samsung

Grâce au programme d'acquisition AVI du Digital Presenter Samsung, vous pouvez faire de l'acquisition d'images numériques à partir du Digital Presenter (512x384 pixels, 20 images/seconde) vers un fichier AVI. (USB 2.0 uniquement)

1. Assurez-vous que votre Digital Presenter Samsung est connecté au PC et que tout deux sont allumés.
2. Sélectionnez et cliquez sur [Démarrer] → [Programmes] → [UF-80 USB Viewer] → [UF-80 AVI Capture]
3. Le programme d'acquisition AVI est disponible en mode USB2.0 (Windows 2000/XP ou supérieur)
(voir page 3, Configuration minimum)



- ✓ **Avertissement :** • Si votre PC utilise le système de fichiers FAT32, la taille limite par fichier est de 4 Go maximum. Vérifiez votre système de fichiers Windows en consultant les propriétés de votre volume.



Vous devez formater ou convertir votre système de fichiers pour faire de l'acquisition nécessitant plus de 4 Go pour un seul fichier. Nous recommandons l'utilisation du Codec vidéo MPEG-4. (Consulter le service d'assistance technique pour les fonctions de formatage et de conversion).

	FAT32	NTFS
Taille Maximum par Fichier	4 Go	Aucune limite
Sans Compression	Environ 6 minutes	Aucune limite
MPEG-4 Haute Qualité	Environ 12 heures	Aucune limite
MPEG-4 Basse Qualité	Environ 40 heures	Aucune limite

* « Aucune limite » concernant le système NTFS signifie « Taille du fichier limitée uniquement par la taille du volume »

4. Utilisation du Programme d'acquisition AVI UF-80

(1) Limite du Temps d'Acquisition

Vous pouvez définir un temps d'acquisition maximum du fichier AVI d'une durée fixe définie en minutes. Le programme affichera l'espace Disque Dur nécessaire approximativement, en fonction du Mode de Compression.

- ✓ **Remarque : La taille du fichier AVI après acquisition peut varier par rapport à la taille d'acquisition donnée approximativement ; ceci est dû au nombre d'images animées ou aux images perdues (« dropped frames »).**

(2) Mode de Compression

Vous avez la possibilité de choisir parmi trois modes de compression (3-type)

1> Aucune Compression

- Le fichier AVI après acquisition ne sera pas compressé.
- Permet d'acquérir un fichier AVI de meilleure qualité sans distorsion d'images.
- Espace Disque Dur requis : 39 Go / heure
- Perte d'images pouvant se produire fréquemment en cas d'utilisation d'un Disque Dur à faible vitesse.

2> MPEG-4 (Haute Qualité)

- Le fichier AVI après acquisition sera compressé en utilisant le Codec MPEG-4.
- Permet d'acquérir des images en mouvement rapide grâce au Codec MPEG-4 de Haute Qualité.
- Espace Disque Dur requis: environ 300 Mo / heure

3> MPEG-4 (Basse Qualité)

- Le fichier AVI après acquisition sera compressé en utilisant le Codec MPEG-4.
- Permet d'acquérir des images en faible mouvement (comme les manuscrits ou les stopped objects) avec moins d'espace Disque Dur disponible mais avec une faible qualité d'image.
- Espace Disque Dur requis: environ 99 Mo / heure

- ✓ **Remarque : Si votre CPU est un modèle d'entrée de gamme, la perte d'images peut survenir fréquemment en utilisant le Codec MPEG-4, et la durée d'acquisition du fichier AVI peut varier par rapport à la durée réelle de la séquence.**

(3) Etat de l'Acquisition

Après le début de l'enregistrement, un voyant lumineux rouge indique l'état de l'acquisition et le temps d'acquisition s'affiche en dessous de ce voyant.

(4) Basculement vertical de l'image

Selon la position de l'objectif du Digital Presenter, la prévisualisation des images peut être inversée. Ainsi, en utilisant l'option de basculement d'image vertical, vous pouvez réaliser une acquisition d'image orientée correctement.

(5) Nombre d'Images par Seconde (« frame/second »)

Le choix du nombre d'images par seconde vous permet de définir combien d'images animées seront enregistrées par seconde. Nous recommandons 20 images/seconde. Si votre ordinateur n'est pas suffisamment rapide pour acquérir et compresser les images, vous devez réduire le nombre d'images par seconde en adéquation avec votre système.

✓ **Remarque : Par exemple, si vous faites une acquisition AVI d'1 minute en utilisant la fonction de Limitation du Temps d'Acquisition mais que l'enregistrement du fichier AVI dure 30 secondes (par défaut : 20 images/sec), vous devez réduire le nombre d'image par seconde à 10 (car $20 \times (30/60) = 10$) afin de permettre une acquisition en temps réel de la vidéo.**

(6) Affichage de l'heure locale dans le fichier AVI

Grâce à cette option, vous pouvez afficher l'heure locale dans la partie supérieure gauche de la fenêtre de lecture du fichier AVI.

(7) Affichage de la légende utilisateur dans le fichier AVI.

Grâce à cette option, vous pouvez afficher la légende définie par l'utilisateur (jusqu'à 50 caractères) dans la partie supérieure gauche de la fenêtre de lecture du fichier AVI.

(8) Acquisition

Après avoir défini les paramètres de votre fichier AVI, vous pouvez commencer l'acquisition en cliquant sur le bouton Capture. Indiquez le nom du fichier et son chemin d'accès. Cliquez ensuite sur Save (« enregistrer ») dans la boîte de dialogue « Save As » (« enregistrer sous »). Le processus d'acquisition débutera sur la base du fichier sélectionné³.

(9) Arrêt

Le bouton Stop sera actif après le démarrage de l'acquisition ; vous pouvez sauvegarder le fichier AVI de façon sûre en cliquant sur le bouton Stop.

(10) Quitter le programme

Quittez [Exit] le programme d'acquisition AVI.

- ✓ **Noter :**
- 1. Lors de l'acquisition, il ne faut ni éteindre le Digital Presenter ni déconnecter le câble USB du PC. Ceci pourrait occasionner une défaillance du Presenter ou du PC.**
 - 2. Lors de l'acquisition, le bouton [Exit] ne permet pas de finaliser le fichier AVI. Pour sauvegarder le fichier AVI de façon sûre, appuyer d'abord sur le bouton [Stop].**
 - 3. Le programme d'acquisition AVI et le programme USB Viewer ne sont pas lancés en même temps.**

Pannes

Symptôme	Solution
Echec du lancement du programme du rétro-projecteur numérique Samsung	<p>Il y a une erreur de communication entre le rétro-projecteur numérique Samsung et l'ordinateur.</p> <p>Quittez le programme du rétro-projecteur numérique Samsung et procédez comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Débranchez le câble USB et branchez-le à nouveau. • Fermez les autres programmes de logiciels qui ne sont pas nécessaires et qui fonctionnent (particulièrement les programmes liés à la communication USB et qui utilisent beaucoup de ressources système). • Si vous éteignez l'appareil, rallumez-le après au moins 10 secondes.
Le message d'erreur suivant : "There is a problem in communication of USB. Please disconnect the plug of USB and reconnect it."	<p>Erreur système survenant lors de la communication USB. Procédez comme suit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Débranchez le câble USB et branchez-le à nouveau. • Vérifiez l'alimentation du rétro-projecteur.
Le message d'erreur suivant : "Fail to find USB device driver. Check the USB plug or the power of USB set."	<p>Le système de votre ordinateur n'a pas trouvé le pilote USB.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez le branchement du câble USB. • Vérifiez que le pilote USB est installé correctement. Pour des détails, voir page 7. • Redémarrez l'ordinateur et essayez à nouveau. En cas de nouvel échec, retirez le pilote (Voir page 9.) et installez à nouveau le pilote du périphérique. (Voir page 5.)
Le message d'erreur suivant : "The Program Already Exists or In the Process of Termination."	<ul style="list-style-type: none"> • Lancez le programme après un minimum de 3 secondes. • S'IL EST ÉTEINT DE MANIÈRE ANORMALE, débranchez la prise USB et rebranchez-la.
Le message d'erreur suivant : "Fail to save image."	<p>L'erreur se produit dans les cas suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous avez sélectionné le dossier Q-SAVE sur le lecteur de CD-ROM ou que le pilote de stockage est protégé en écriture. • Lorsque vous n'avez pas enregistré l'image au format de fichier BMP ou JPEG • Lorsque les bibliothèques liées à l'enregistrement de l'image sont supprimées ou endommagées.

Symptôme	Solution
<p>Le message d'erreur suivant (message Windows XP) : "HI-SPEED USB device is plugged in non-HI-SPEED USB hub."</p>	<p>Le système fonctionne en mode USB 1.1 mode comme dans ce cas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que la fonction USB 2.0 est sur ON dans CMOS. • Téléchargez et installez les patches USB Microsoft.(KB822603) • Dans [Panneau de configuration] Sélectionnez Démarre Système Gestionnaire de périphérique [Contrôleurs USB] sélectionnez la propriété du concentrateur USB 2.0 et sélectionnez l'onglet Gestion de l'alimentation. Décochez l'élément 'Arrêter le périphérique pour économie d'énergie'. • Coupez la gestion de l'alimentation (S3) de l'ordinateur.
<p>Lorsque le fichier que vous avez capturé ne peut pas être lu.</p>	<p>Installez (à nouveau) les codecs inclus avec le CD.</p>

Installation du Visualiseur UF-80(Macintosh Program)

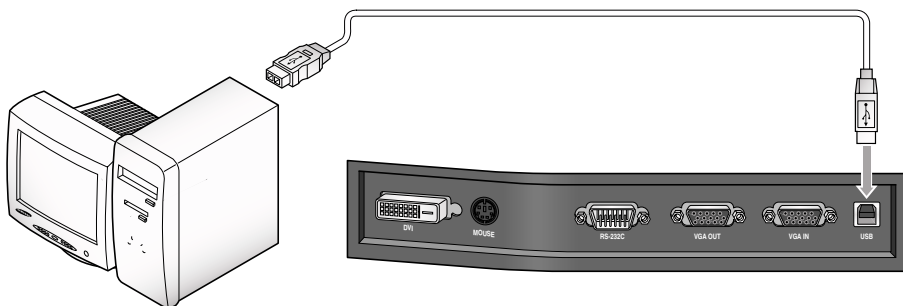
Configuration minimum du système

- Power PC G3 400MHz ou supérieur (USB 2.0 : PowerPC G4 800MHz ou supérieur recommandé)
- MacOS 10.2 ou supérieur
- Au minimum, 64 Mo de RAM (128 Mo recommandés)
- Port compatible USB 1.1 ou USB 2.0 (USB 2.0 recommandé)
- Carte graphique compatible OpenGL recommandée
- Lecteur de CD-ROM

- ✓ **REMARQUES :**
- Les cartes PCI USB 2.0 ou PCMCIA USB 2.0 ne sont pas officiellement prises en charge.
 - Les cartes PCMCIA USB 2.0 peuvent ne pas offrir la totalité des possibilités de l'USB 2.0.

Connexion du UF-80

1. Assurez-vous que le rétro-projecteur numérique Samsung et l'ordinateur soient allumés.
2. Branchez une extrémité du câble USB sur le port USB du rétro-projecteur numérique Samsung.
3. Branchez l'autre extrémité sur le port USB de l'ordinateur.



✓ PRÉCAUTIONS D'UTILISATION :

Pour les ordinateurs Macintosh équipés de l'USB 2.0, le port USB situé à l'arrière du système est un port USB 2.0. En revanche, le port situé sur le clavier est un port USB 1.1. Par conséquent, un ordinateur Macintosh équipé de la technologie USB 2.0 fonctionne en mode 1.1 lorsque le visualiseur numérique est connecté au clavier.

Installation du programme

Après avoir inséré le CD, double-cliquez sur l'icône de programme suivante pour lancer le programme d'installation.



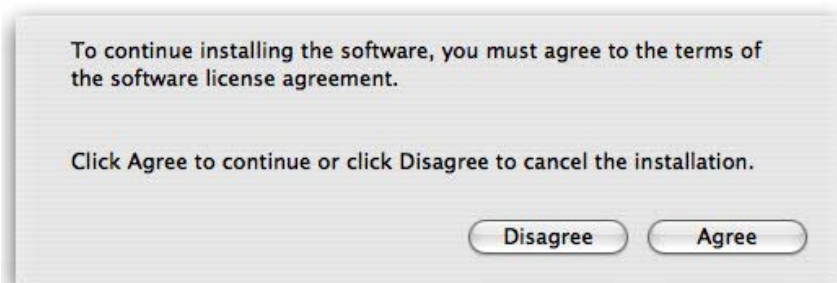
UF-80 Package.pkg



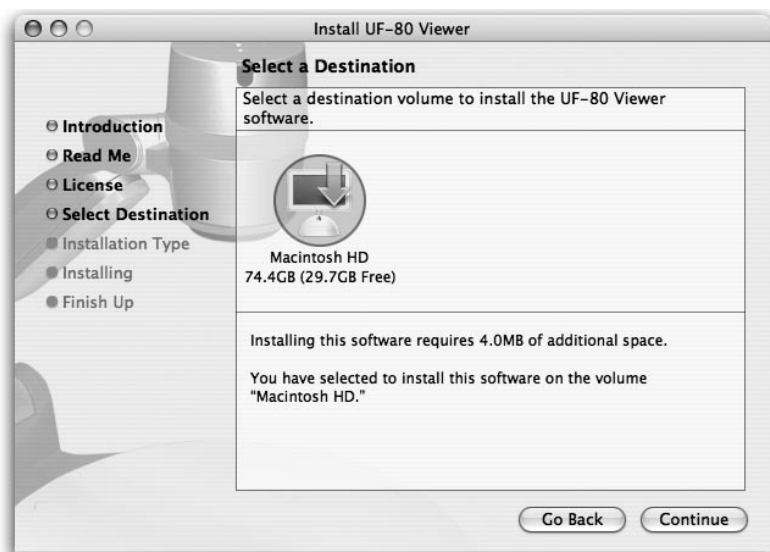
Lorsque l'écran ci-dessus apparaît, cliquez sur le bouton « Continuer ». L'installation ne pourra pas être effectuée si la version OS est antérieure à la version 10.2.



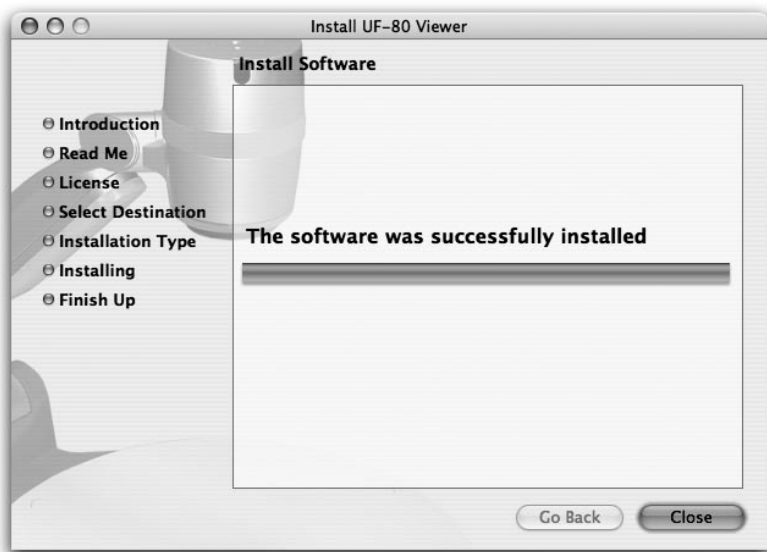
Après avoir vérifié les informations, cliquez sur le bouton « Continuer ».



Après avoir lu les informations relatives au copyright, cliquez sur le bouton « J'accepte » (si vous les acceptez).



Sélectionnez le disque dur sur lequel le logiciel va être installé. Lorsque le système comporte plusieurs disques durs, celui sur lequel le logiciel peut être installé s'affiche. Sélectionnez-le en cliquant dessus et appuyez sur le bouton « Continuer ».



Lorsque l'installation du logiciel est terminée, cliquez sur « Terminer » pour quitter le programme d'installation.

Le logiciel du Visualiseur UF-80 est installé dans le dossier « Applications » du disque dur sélectionné.

Fonctionnement du Visualiseur UF-80

Écran du visualiseur UF-80



1. Ajuster la taille de l'image

Permet d'ajuster la taille d'une image d'entrée. La taille de l'image est modifiée en 1024x768, 512x384 ou 256x192, en fonction de la sélection de l'utilisateur.



Permet d'afficher une image 1024x768.



Permet d'afficher une image 512x384.

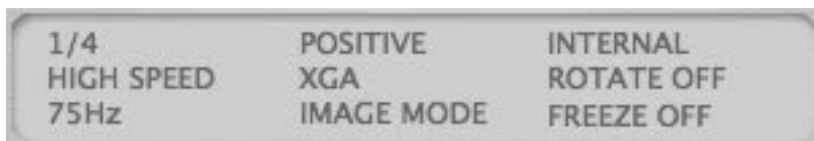


Permet d'afficher une image 256x192.



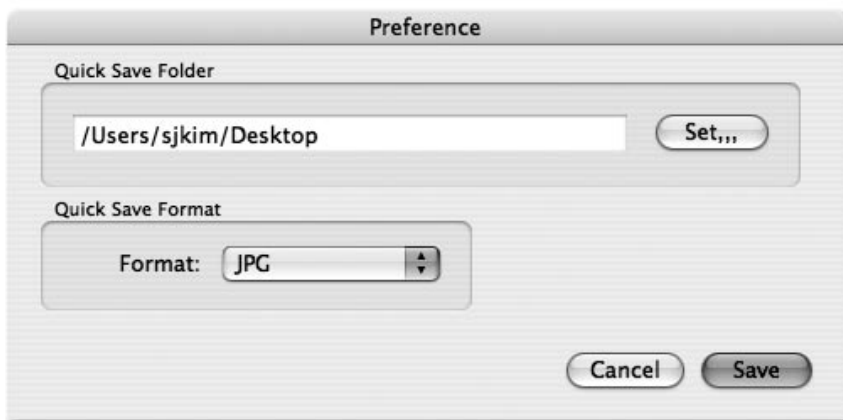
orsque la taille d'une image est supérieure à la taille de la zone d'affichage de la fenêtre, l'image est ajustée à la zone d'affichage. En appuyant de nouveau sur ce bouton, l'image est affichée à sa taille d'origine, mais une partie de celle-ci risque d'être masquée. Si l'utilisateur agrandit la taille de la fenêtre, la totalité de l'image s'affiche, quel que soit le mode d'affichage sélectionné.

2. Affichage de l'état des fonctions



Affiche l'état des fonctions utilisées par l'image actuellement à l'écran.

3. Configuration



Grâce au menu Configuration, l'utilisateur peut définir un emplacement et un format de fichier dans lesquels une image pourra être enregistrée à l'aide de la commande Enregistrement rapide. En cliquant sur le bouton « Définir... », l'utilisateur peut choisir l'emplacement où une image va être enregistrée.

Dans le menu contextuel Format d'image, l'utilisateur peut choisir entre TIFF, JPG et PNG.

4. Capturer

Enregistre une image contenue dans un ensemble sous la forme d'un fichier image.



Enregistrement d'image rapide : lorsque ce bouton est enfoncé, l'image actuellement affichée sur l'écran est enregistrée dans le dossier spécifié dans le menu Configuration. Si la taille actuelle de l'affichage est différente de la taille totale de l'image actuellement à l'écran, la fonction « Capturer » l'enregistre en conservant sa taille totale (fonction disponible uniquement en mode USB 2.0).



Le bouton Capturer permet de capturer l'image actuellement à l'écran et de l'afficher dans une fenêtre de capture séparée.



Lorsque la fenêtre de capture est fermée, l'utilisateur peut cliquer sur ce bouton pour l'afficher de nouveau.

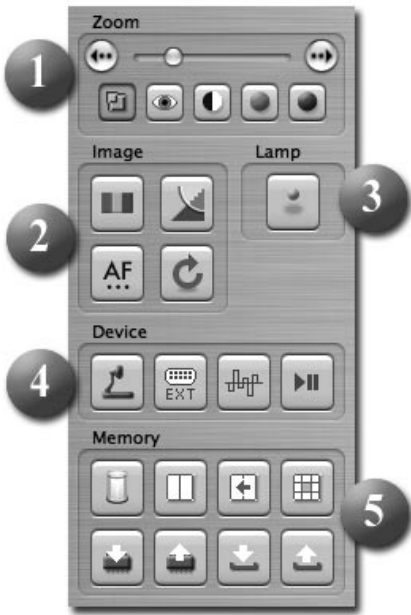
5. Bouton de commande

La zone Boutons de commandes propose un ensemble de fonctions permettant de contrôler un ensemble d'images. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section « Boutons de commande du visualiseur UF ».

6. Zone d'affichage

Une image placée sous l'objectif du visualiseur numérique s'affiche dans cette zone. L'image obtenue, ajustée à l'aide des boutons de commande, du panneau de commande ou de la télécommande, peut être vérifiée sur cet écran.

Boutons de commande du visualiseur UF-80



Grâce au programme du Visualiseur numérique Samsung, l'utilisateur peut modifier une image d'entrée en contrôlant le visualiseur.

1. Barre de contrôle des images



Grâce à la barre de contrôle des images, l'utilisateur peut contrôler le zoom, la luminosité, la mise au point et les couleurs de l'écran.

Appuyez sur une des touches de sélection de fonction situées sous la barre de contrôle des images pour activer cette dernière ainsi que les boutons de commande : vous pourrez ainsi contrôler la fonction sélectionnée. La commande initiale est le zoom.



Zoom : permet d'activer les commandes du zoom.



Mise au point : permet d'activer les commandes de mise au point.



Luminosité : permet d'activer les commandes de luminosité de l'image.



Rouge : permet d'ajuster la couleur de l'écran (rouge).



Bleu : permet d'ajuster la couleur de l'écran (bleu).

2. Ajustement de l'image



Permet de procéder à un ajustement automatique des couleurs.



Lorsqu'il est enfoncé, ce bouton permet de basculer entre le mode image et le mode texte.



Permet d'effectuer une mise au point automatique.



Lorsque ce bouton est enfoncé, l'image affichée par le visualiseur numérique pivote à $90^\circ\Delta$, $180^\circ\Delta$, $270^\circ\Delta$ ou $0^\circ\Delta$. Les images de la zone d'affichage ne sont pas affectées par ce changement.

3. Bouton de puissance de la lampe



Grâce à ce bouton, l'utilisateur peut allumer ou éteindre la lampe du visualiseur.

4. Commandes de l'appareil



Permet de convertir une image d'entrée en une image interne.



Permet de convertir une image d'entrée en une image externe. Aucune image importée d'un périphérique externe ne sera affichée dans la zone d'affichage.



Lorsque ce bouton est enfoncé, la fréquence d'affichage du visualiseur numérique bascule entre 60 Hz et 75 Hz. Les images transmises via le port USB ne sont pas affectées par ce changement.



Grâce à ce bouton, l'utilisateur peut activer ou désactiver la fonction Freeze. Les images transmises via le port USB ne sont pas affectées par ce changement.

5. Mémoire



Désactive les fonctions Freeze, Diviser l'image, 3x3 Multi, Rappeler et Faire pivoter. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Divise l'image actuellement affichée à l'écran et une image enregistrée dans la mémoire du visualiseur numérique en deux images, et les affiche simultanément. Après avoir enfoncé ce bouton, sélectionnez un bouton numérique (1-8) dans la boîte de dialogue. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Lorsqu'une image s'affiche en mode Diviser l'image, l'image enregistrée est déplacée vers le côté gauche de l'écran. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Divise toutes les images enregistrées dans la mémoire du visualiseur numérique en 9 écrans et les affiche simultanément. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Permet d'enregistrer l'image actuellement à l'écran dans la mémoire du visualiseur numérique. Après avoir enfoncé ce bouton, sélectionnez un bouton numérique (1-8) dans la boîte de dialogue. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Permet d'afficher une image enregistrée dans la mémoire du visualiseur numérique. Après avoir enfoncé ce bouton, sélectionnez un bouton numérique (1-8) dans la boîte de dialogue. (Disponible sur le UF-80DX uniquement)



Permet d'enregistrer les valeurs modifiées par l'utilisateur, y compris celles modifiées à l'aide des commandes Agrandir/Réduire, Mise au point, Luminosité et Réglage des couleurs. Après avoir enfoncé ce bouton, sélectionnez un bouton numérique (1-4) dans la boîte de dialogue.




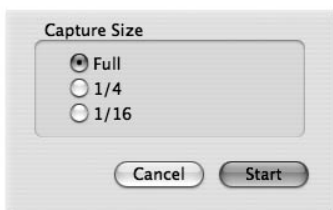
Permet d'appliquer les valeurs modifiées par l'utilisateur, y compris celles modifiées à l'aide des commandes Agrandir/Réduire, Mise au point, Luminosité et Réglage des couleurs. Après avoir enfoncé ce bouton, sélectionnez un bouton numérique (1-4) dans la boîte de dialogue.

Capter/Enregistrer/Produire une image

Les images, quel que soit leur format d'origine, peuvent être capturées et enregistrées au format JPG, TIFF ou PNG sur le disque dur d'un ordinateur Macintosh et imprimées.

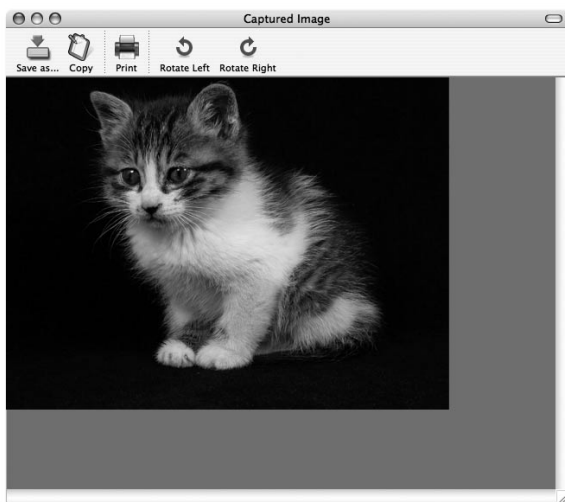
1. Capturer des images

Lorsque les images du visualiseur numérique sont transférées vers la zone d'affichage, appuyez sur le bouton Capturer ().



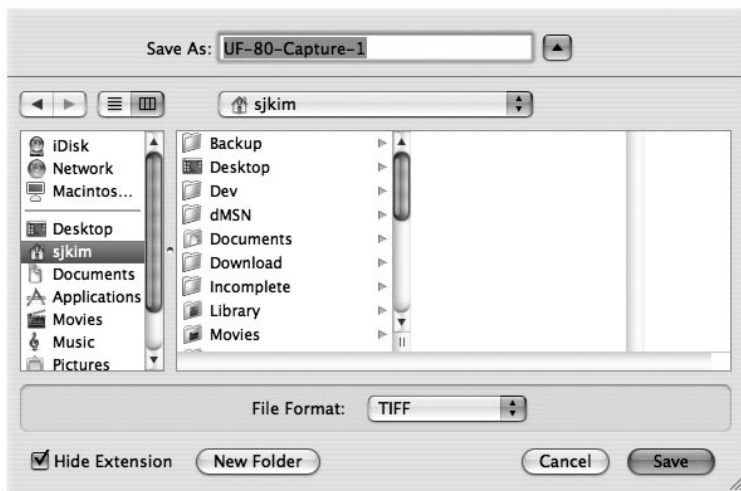
Sélectionnez une taille de capture dans la boîte de dialogue. L'image entière est capturée en 1024x768, l'image 1/4 en 512x384 et l'image 1/16 en 256x192.

Une fois la capture terminée, l'image capturée s'affiche dans la fenêtre de capture.



2. Enregistrer des images

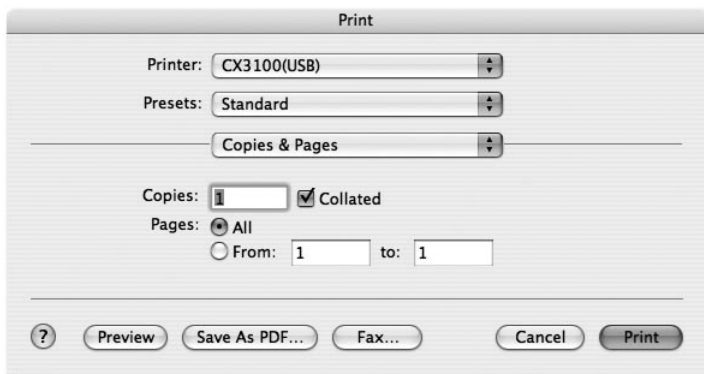
Pour enregistrer une image capturée, appuyez sur le bouton « Enregistrer l'image... ».



Après avoir spécifié un nom de fichier et un format d'enregistrement, appuyez sur le bouton « Enregistrer » pour enregistrer l'image.

3. Imprimer des images

Appuyez sur le bouton « Imprimer » de la fenêtre de capture pour faire apparaître la boîte de dialogue Impression.



Le contenu de la boîte de dialogue peut différer en fonction du type d'imprimante.

La configuration détaillée de l'impression, y compris le type de papier et la méthode d'impression, est définie en fonction du pilote de l'imprimante. Veuillez consulter le manuel de votre imprimante.

Appuyez sur le bouton "Aperçu" pour convertir l'image actuellement à l'écran au format PDF afin de pouvoir vérifier son état avant de l'imprimer.

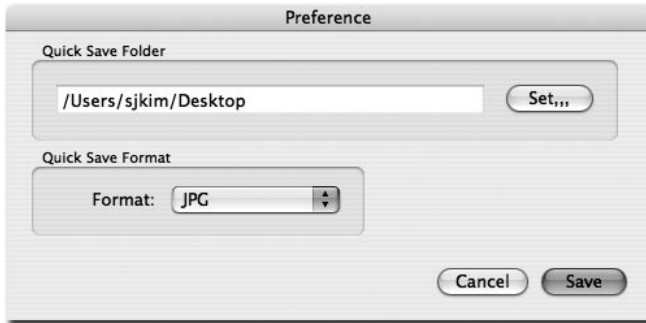
4. Copier des images

Appuyez sur le bouton "Copier" de la fenêtre de capture pour copier une image dans le presse-papier. Les images copiées dans le presse-papier peuvent être utilisées dans d'autres applications, grâce à la fonction « Coller ». Cette fonction est également accessible en appuyant simultanément sur les touches « Ctrl » et « C » ou en sélectionnant « Copier » dans le menu « Édition ».

Enregistrement rapide et configuration

Lorsqu'une image est affichée sur le visualiseur numérique, l'utilisateur peut l'enregistrer très rapidement en appuyant simultanément sur les touches « Ctrl » et « K ». L'image est enregistrée à la taille 1024x768 en mode Enregistrement rapide.

L'emplacement et le format d'enregistrement de l'image peuvent être spécifiés à l'aide du menu Configuration.



Les images peuvent être enregistrées au format TIFF, JPG ou PNG. Le format TIFF est un format non compressé, tandis que les formats JPG et PNG sont des formats compressés. Grâce au format PNG, l'image ne subit aucune perte, mais le nombre de couleurs peut être réduit.

Le nom de fichier avec lequel une image sera enregistrée ne peut être défini par l'utilisateur : il est constitué de la date et de l'heure d'enregistrement.

✓ **Remarque : La fonctionne Enregistrement rapide ne fonctionne qu'en mode USB 2.0.**

Rotation d'image

Vous pouvez faire pivoter l'image de la fenêtre de capture de 90°Δ vers la droite ou vers la gauche. Cette modification est appliquée à l'image enregistrée ou imprimée.

La fonction Rotation d'image n'est pas compatible avec la fonction Enregistrement rapide.

Pannes(Macintosh Program)

Symptôme	Solution
Le visualiseur UF-80 ne fonctionne pas.	Pour pouvoir démarrer, le visualiseur numérique UF-80 doit être connecté à un ordinateur Macintosh. Le visualiseur numérique doit être sous tension. Vérifiez la connexion USB et le visualiseur numérique.
Le périphérique fonctionne en mode USB 1.1 même lorsqu'il est connecté avec un système compatible USB 2.0.	Pour fonctionner en mode USB 2.0, le périphérique doit être connecté à un port ou à un hub compatible USB 2.0.. Connecter le périphérique à un hub USB 1.1 connecté à un port compatible USB 2.0 ou à un port USB situé sur un clavier/moniteur revient à le faire fonctionner en mode 1.1.
Le périphérique est connecté sur un port compatible USB 2.0 mais l'affichage de l'écran est lent.	Fermez toutes les autres applications qui fonctionnent simultanément. L'affichage de l'écran peut être lent avec certains systèmes doté d'une carte graphique peu performante.

Note