

SAMSUNG

TECHWIN

Guía del usuario del software Samsung Digital Presenter

SAMSUNG

TECHWIN

SAMSUNG

English

French

German

Italian

Spanish

日本語

Contenido (programa de Windows)

<i>Instalación del software Samsung Digital Presenter</i>	3
Requisitos del sistema	3
Instalación del software	4
Conexión de Samsung Digital Presenter al ordenador	4
Instalación del controlador de USB	5
Instalación del programa Samsung Digital Presenter	7
Consejos de instalación	9
¿Cómo puedo determinar si el puerto USB de mi ordenador está activado?	9
¿Cómo quito el controlador USB y el programa Samsung Digital Presenter? ..	10
<i>Ejecución del programa Samsung Digital Presenter</i>	11
Introducción del panel de visualización de Samsung Digital Presenter.....	12
Introducción del panel de control de Samsung Digital Presenter	15
Capturar, guardar e imprimir una imagen	19
Introducción del mini panel de control de Samsung Digital Presenter...22	
Quick Save (tecla [F2])	23
Aplicación de las funciones de DIP (Procesamiento de efectos de imágenes digitales) ..24	
Descripción del procesamiento de efectos de imagen	25
<i>Utilización del controlador TWAIN de Samsung Digital Presenter</i>	27
Escaneado de imágenes	28
Mapa de teclas.....	29
<i>Utilización de la captura AVI de Samsung Digital Presenter</i>	30
<i>Solución de problemas</i>	35

Contenido (Macintosh Program)

<i>Instalación del Visor UF-80</i>	37
Requisitos del sistema	37
Conexión del UF-80	38
Instalación del programa	39
<i>Ejecución del Visor UF-80</i>	43
Pantalla del visor UF-80	43
Botones de control del visor UF-80	46
Capturar, guardar y producir imágenes	49
Guardar y configurar rápidamente	52
Rotación de la imagen	52
<i>Solución de problemas(Macintosh Program)</i>	53

Instalación del software Samsung Digital Presenter

El CD suministrado del programa Samsung Digital Presenter contiene:

- Controlador de USB
- Programa Samsung Digital Presenter

Para controlar Samsung Digital Presenter en el ordenador, guarde las imágenes en su disco duro o imprímalas debe conectar Samsung Digital Presenter al ordenador mediante la interfaz USB y después instalar el controlador de USB y el programa Samsung Digital Presenter utilizando el CD del programa suministrado.

Siga el procedimiento indicado abajo.

Requisitos del sistema

Para instalar el software Samsung Digital Presenter, el ordenador debe tener al menos la siguiente configuración del sistema:

- Ordenador IBM o compatible con IBM con procesador Pentium II a 350 Mhz o superior (*USB 2.0: Pentium 4 o superior)
- Windows 98 o posterior (*USB 2.0: Windows 2000 pro o posterior)
- Pantalla: XGA 1024 x 768, 65536 colores o superior
- Conector de interfaz USB 2.0/1.1
(*USB 2.0: se recomienda un conjunto de chips USB tipo tarjeta)
- RAM de 64 MB o más (*USB 2.0: se recomiendan 128 MB o más)
- Unidad de CD-ROM

- ✓ **.Nota:** • **El modo USB 2.0 no es totalmente compatible con el SO Windows 98/98SE/ME.**
- **No puede funcionar a velocidad normal cuando utiliza una tarjeta USB 2.0 tipo PCI/PCMCIA.**

Instalación del software

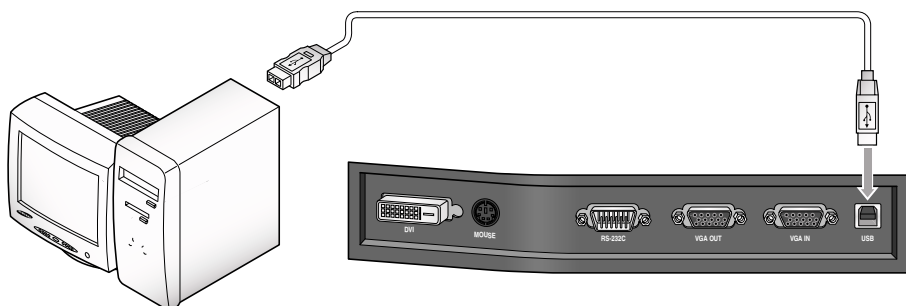
Para instalar el software

1. Conecte Samsung Digital Presenter al ordenador con el cable USB. Consulte la página actual.
2. Instale el controlador de USB. Consulte la página 5.
3. Instale el programa de control Samsung Digital Presenter. Consulte la página 7.

Siga las instrucciones inferiores para completar la instalación:

Conexión de Samsung Digital Presenter al ordenador

1. Asegúrese de que Samsung Digital Presenter y el ordenador estén encendidos.
2. Conecte un extremo del cable USB al puerto USB de Samsung Digital Presenter.
3. Conecte el otro extremo en el puerto USB del ordenador.



- ✓ **Precaución:** • **Recomendamos conectar un puerto USB que esté acoplado a la placa base del ordenador.**
Podría haber algún problema con puertos USB ampliados en la parte frontal de la caja del ordenador o con puertos USB de un hub con fuente de alimentación independiente.

Instalación del controlador de USB

1. Aparece el cuadro de diálogo Asistente para agregar nuevo hardware.
(Para Windows XP)

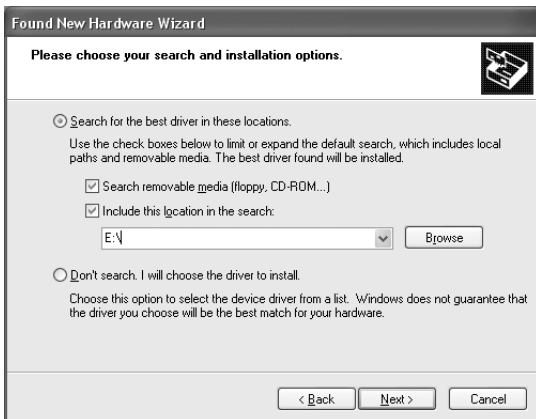


2. Seleccione Instalar desde una lista o ubicación específica (Avanzado) y haga clic en Siguiente.
(Para Windows XP)



✓ .Nota: En Windows 98, quizá solicite el CD original de Windows 98.

3. Inserte el CD del programa de SAMSUNG en la unidad de CD-ROM y active la casilla Unidades de CD-ROM y la casilla Incluir esta ubicación en la búsqueda, después escriba x:\ (siendo x la letra de la unidad para la unidad de CD-ROM). Haga clic en Next.



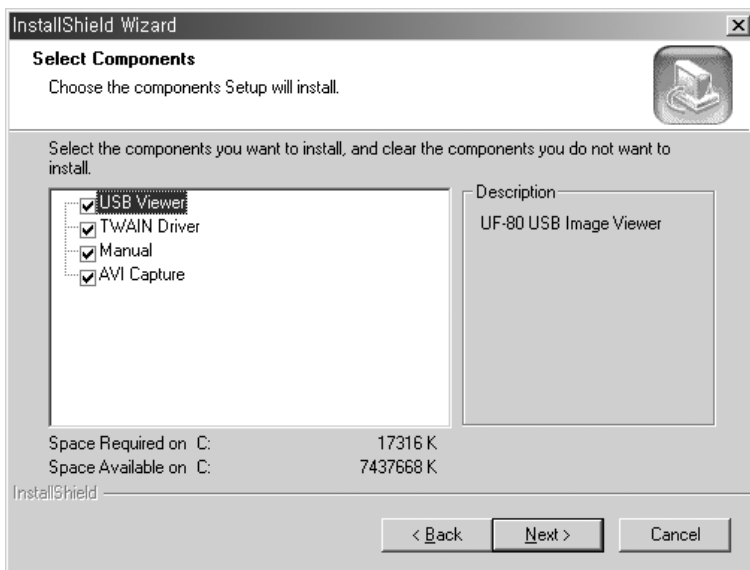
4. Haga clic en Finish. Se insertará el controlador de USB.



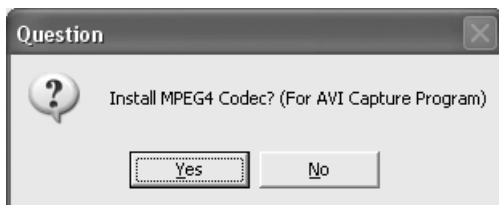
Instalación del programa Samsung Digital Presenter



1. Inserte el CD del programa Samsung Digital Presenter en una unidad de CD-ROM y se ejecutará automáticamente el programa de instalación. Después seleccione ENGLISH. Haga clic en Next.
2. Aparecerá la ventana del asistente InstallShield. Haga clic en **Next**.
3. Puede seleccionar los componentes que desee instalar.



4. Elija la instalación del códec de vídeo MPEG-4 para comprimir el archivo AVI en el programa UF-80 AVI Capture. Si no instala el códec MPEG-4 no podrá comprimir el archivo AVI. Recomendamos instalar el códec.



5. Cuando instale el códec MPEG-4, aparecerá el cuadro de diálogo xxx. Haga clic en [Yes] para completar la instalación. Manual de software, acceso directo al programa AVI Capture en el menú [Start].



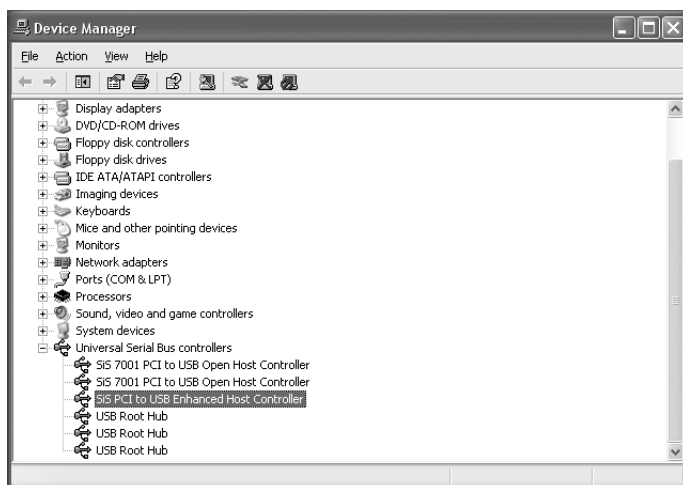
6. Tras haber instalado correctamente el software Samsung Digital Presenter, podrá ver el icono Samsung Digital Presenter en el menú [Start] y en el escritorio y el acceso directo Software manual en el menú [Start].



Consejos de instalación

¿Cómo puedo determinar si el puerto USB de mi ordenador está activado?

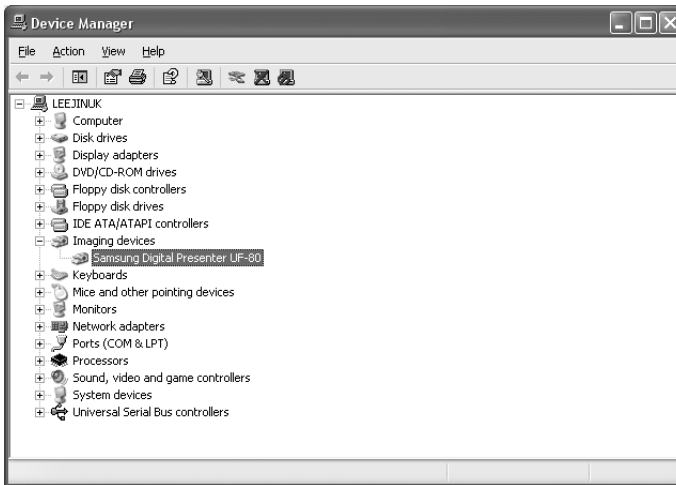
1. Lo explicaremos con Windows XP. Busque el Administrador de dispositivos en otra versión de Windows.
2. Seleccione Inicio → Sistema → Administrador de dispositivos
3. Si ve controladores de host USB y un hub raíz USB, la interfaz de USB estará correctamente activada.
4. Si ve que aparece el controlador de host mejorado USB, el modo USB 2.0 estará correctamente activado.



¿Cómo quito el controlador USB y el programa Samsung Digital Presenter?

Controlador de USB:

1. Lo explicaremos con Windows XP. Busque el Administrador de dispositivos en otra versión de Windows.
2. Seleccione Inicio Æ Sistema Æ Administrador de dispositivos
3. Haga clic en el icono más (+) frente a Dispositivo de imágenes.
4. Desde los elementos del Dispositivo de imágenes, seleccione Samsung Digital Presenter UF-80, y haga clic en Quitar. En el cuadro de diálogo Confirmar la eliminación del dispositivo, haga clic en Aceptar.

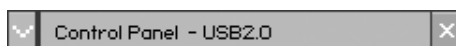


Programa Samsung Digital Presenter:

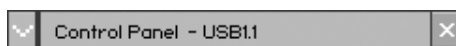
1. Seleccione UF-80 USB Viewer en el Panel de control ➔ lista de Agregar y quitar programas.
2. Ejecute el programa de instalación de nuevo como lo instaló antes. Siga el programa de instalación y elija el botón Quitar en Modificar/Reparar/Quitar.

Ejecución del programa Samsung Digital Presenter

1. Asegúrese de que Samsung Digital Presenter esté conectado al ordenador y de que ambos estén encendidos.
2. Haga doble clic en el icono UF-80 USB Viewer (colocado automáticamente en el escritorio de Windows cuando lo instala). También puede seleccionar el programa Samsung Digital Presenter haciendo clic en Inicio → Programa → UF-80 USB Viewer
3. Se abrirá el panel de visualización y el panel de control de Samsung Digital Presenter.
4. El estado de USB actual (modo USB 2.0 o USB 1.1) aparece escrito en la barra de título del panel de control. Las imágenes de Samsung Digital Presenter aparecerán en la ventana del panel de visualización.



* Barra de título de Control Panel (en el modo USB 2.0)



* Barra de título de Control Panel (en el modo USB 1.1)

- ✓ **.Nota:** • El programa Samsung Digital Presenter no se ejecuta si Presenter no está conectado al ordenador o no está activado.
- El modo SCREEN FULL es adecuado para la resolución XGA (1024 x 768).
- Si no aparece la vista completa del panel de visualización de Samsung Digital Presenter, compruebe si la tarjeta gráfica del ordenador admite 1024 x 768 (65.536 colores) o más.
- ✓ **Precaución:** • Mientras ve, captura o imprime imágenes en el programa o en el controlador TWAIN, no desactive el presentador ni quite el cable USB del ordenador. Si lo hace podría averiar el presentador o el ordenador.

Introducción del panel de visualización de Samsung Digital Presenter



1 Zona de visualización

Puede ver las imágenes presentadas desde el programa en esta zona de visualización.

Cuando ajusta la imagen al utilizar el mando a distancia o el panel de control de Samsung Digital Presenter, puede ver el resultado aplicado en esta zona.

2



• **Descripción del botón View Panel (no está visible en el modo FULL).** Permite seleccionar el tamaño de la imagen de entrada.

QUAR: tamaño de imagen 256 x 192, ventana View Panel normal

HALF: tamaño de imagen 512 x 384, ventana View Panel normal.

Pulse la tecla [Esc] si desea volver al modo HALF en el otro modo.

FULL: tamaño de imagen 1024 x 768, Control Panel está cerrado y se abre Mini Control Panel. (Se recomienda seleccionar este modo en un monitor XGA o superior.)

SCREEN FULL: tamaño de imagen 1024 x 768, Control Panel también está cerrado y se abre Mini Control Panel. La barra de título y la barra de tareas desaparecen.

3



(Para seleccionar el modo SCREEN FULL: pulse la tecla [Alt + Enter]).

Q-SAVE: captura y guarda imágenes con la tecla de acceso rápido [F2] o el botón Q-SAVE.

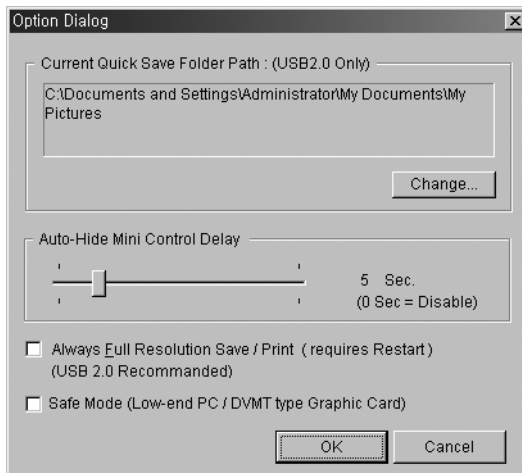
(Para ver detalles, consulte la página 23.)

CONTROL PANEL: reactiva la ventana Control Panel.

EXIT: salir del programa.

4

Option Dialog

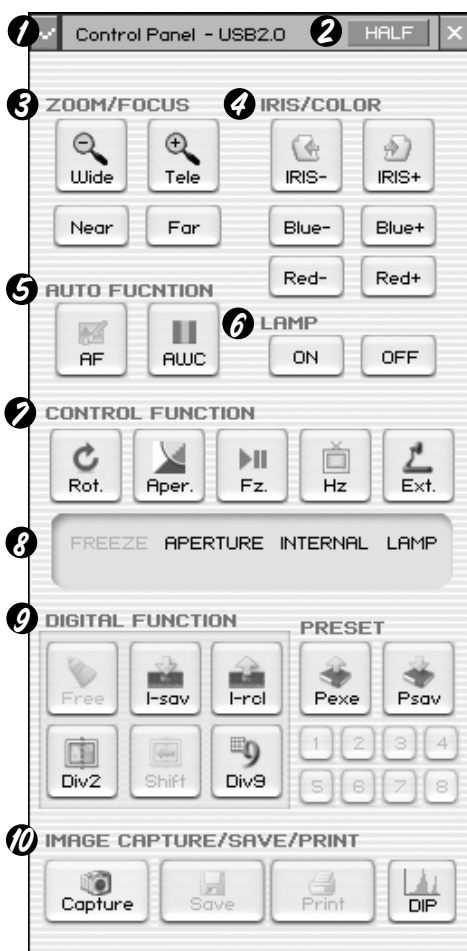


1. Ruta de la carpeta Q-SAVE actual (sólo USB 2.0)
Puede cambiar la carpeta Q-SAVE para guardar imágenes cuando pulse el botón Q-SAVE o la tecla [F2]. (Para ver detalles sobre Q-SAVE, consulte la página 23).
2. Auto-Hide Mini Control Delay
Puede ajustar el tiempo que desea ver el Mini Control Panel en el modo SCREEN FULL. El valor predeterminado es 5 segundos. El valor puede ser de 0 a 30. Cuando lo establece en 0 segundos, siempre verá Mini Control Panel. (Para ver detalles sobre Mini Control Panel, consulte la página 22).
- 3 Always Full Resolution Save/Print
Aún estando en el modo HALF o QUAR, la imagen se aplica al tamaño FULL (1024 x 768) cuando pulsa los botones SAVE/Q-SAVE/PRINT.
- 4) Safe Mode
Si utiliza ciertos ordenadores de baja calidad (incluida la tarjeta gráfica tipo DVMT) tendrá problemas de visualización de imágenes en 20 cuadros/seg (USB 2.0). El programa puede funcionar más lentamente a menos de 10 cuadros/seg.

✓ .Nota: • Asegúrese de reiniciar el programa del visor cuando active el elemento “Always Full Resolution Save/Print”.
(Se recomienda el modo USB 2.0)

Introducción del panel de control de Samsung Digital Presenter

Con el programa Samsung Digital Presenter, puede controlar y ajustar las imágenes presentadas desde el presentador. Asimismo, puede guardarlas como archivo gráfico e imprimirlas en la impresora conectada al ordenador.



Utilización del panel de control de Samsung Digital Presenter

1. Puede controlar la captura, guardar e imprimir imágenes en el panel de control.
2. Los botones de Control Panel son los mismos que los de Samsung Digital Presenter o los de un mando a distancia.
(Para obtener detalles, consulte el manual del usuario de Samsung Digital Presenter.)

1



Control Panel → botón conmutador de Mini Control Panel

En el modo FULL puede cambiar del Control Panel al Mini Control Panel.

2

HALF

Botón HALF (no se ve en el Control Panel habitual).

Este botón aparece cuando llama al Control Panel en el modo FULL. Hace que el programa vuelva a la ventana normal. (Tecla de acceso rápido: tecla [Esc])

3



Wide/Tele: amplía o reduce el tamaño de la imagen en la pantalla.

Near/Far: ajusta el enfoque

4



IRIS+/-: ajusta el brillo de la imagen en la pantalla.

Blue +/-: ajusta el color azul.

Red +/-: ajusta el color rojo.

5



AF: ajusta el autoenfoco

AWC: ajusta el color automático

6



LAMP ON/OFF: activa o desactiva la lámpara

7



Rot. (Girar): para girar la imagen 90° / 180° / 270° / 0°
Las imágenes de View Panel no cambian.(Sólo para UF-80DX)

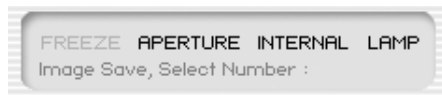
Aper. (Apertura): activa o desactiva el modo de apertura. (MODO TEXTO / MODO IMAGEN)

Fz. (Congelar): activa o desactiva el modo Freeze. Las imágenes de View Panel no cambian.

Hz (Frecuencia): cambia la frecuencia del presentador entre 60 Hz y 75 Hz.
Las imágenes de View Panel no cambian.

Ext. (Externo): para seleccionar una imagen interna o externa. Las imágenes de View Panel no cambian.

8



Muestra el estado de CONTROL FUNCTION y DIGITAL FUNCTION, PRESET.
Muestra el estado actual del presentador y el número seleccionado en DIGITAL FUNCTION, estado PRESET.



El botón DIGITAL FUNCTION/PRESET interactúa con el botón de número (1~8).
(Consulte el manual del usuario de Samsung Digital Presenter)

I-sav (Guardar imagen) /I-rcl (Recuperar imagen):

- Guarda la imagen proyectada en la memoria de esta unidad.
- Recupera la imagen de la memoria.
- Para guardar o recuperar la imagen, pulse el botón I-sav /I-rcl y especifique la ubicación en la memoria en menos de 5 segundos utilizando las teclas de número del 1 al 8.(Sólo para UF-80DX)

Div2 (Dividir imagen):

Divide la pantalla para mostrar la imagen actual y la imagen recuperada de la memoria simultáneamente en una pantalla. Pulse Div2 y especifique la ubicación en memoria con las teclas de número del 1 al 8 en menos de 5 segundos.(Sólo para UF-80DX)

Shift:

Cambia la imagen recuperada que aparece en la pantalla dividida de derecha a izquierda para mostrar la parte oculta de la imagen.(Sólo para UF-80DX)

Div9 (3 x 3 Multi):

Permite ver todas las imágenes de la memoria (hasta 8 cuadros) en una pantalla. Para ver toda la imagen, pulse las teclas de número del 1 al 8 en menos de 5 segundos.(Sólo para UF-80DX)

Free:

Permite detener la función de procesamiento de la imagen actual y volver al modo normal.(Sólo para UF-80DX)

Psav (Guardar predeterminado)/Pexe (Ejecución de predeterminado):

Permite guardar los valores de configuración del usuario personalizado o activar la configuración de usuario predeterminada. Tras pulsar el botón Psav / Pexe, pulse las teclas de número del 1 al 4 en menos de 5 segundos.

Capturar, guardar e imprimir una imagen

Puede guardar la imagen que aparece actualmente en View Panel como archivo gráfico de formato BMP o JPEG. Haga lo siguiente:

10



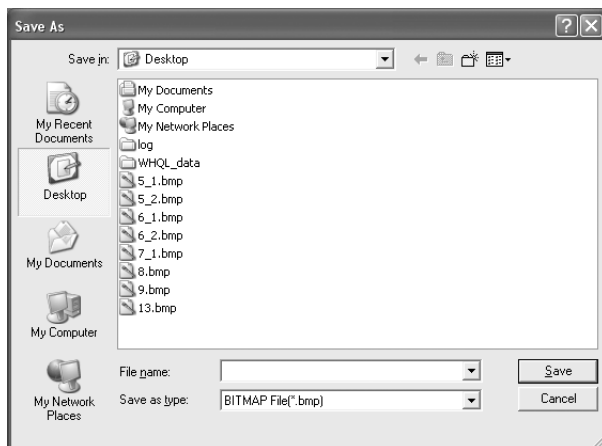
1. View Panel de Samsung Digital Presenter muestra la imagen presentada actualmente desde Samsung Digital Presenter. Cuando la imagen deseada aparece en View Panel, haga clic en el botón Capture.



2. Una vez finalizada la captura, se activarán el botón Release, Save y Print.

Guardar imágenes

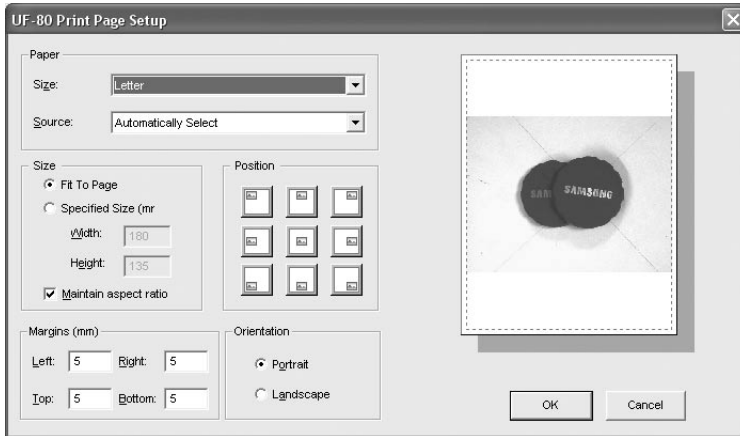
1. Haga clic en el botón [Save] para guardar la imagen capturada en el modo Capture.
2. Especifique el nombre, el formato y la ruta del archivo. A continuación, haga clic en Save en el cuadro de diálogo Save As. La imagen se guardará con el formato de archivo seleccionado.



3. Cuando termine, pulse el botón Release para liberar el modo Capture. El botón Release desaparecerá y estará disponible el botón Capture.

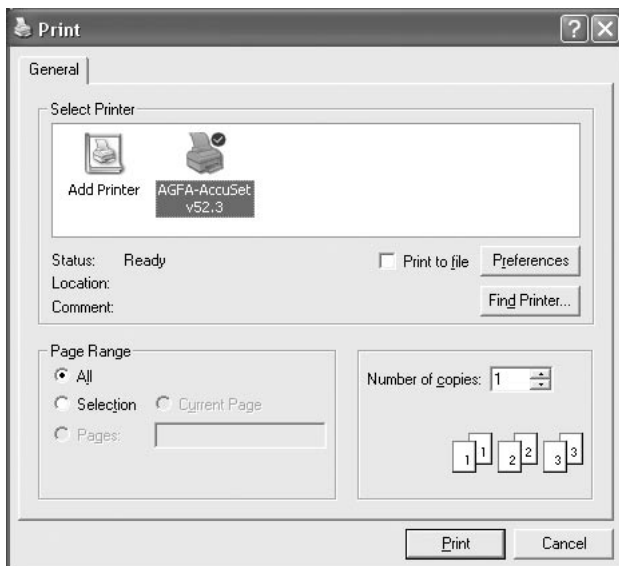
Impresión de imágenes

1. Una vez finalizada la captura, se activará el botón Print. Haga clic en el botón Print para que aparezca el cuadro de diálogo Page Setup.
2. Seleccione el tamaño del papel, la posición de impresión, el tamaño de impresión, la orientación, etc.



- Fit to page: la imagen se ajusta al tamaño de página seleccionado.
- Specified: puede especificar el tamaño de impresión de la imagen.
- Maintain aspect ratio
- Margins: puede configurar los márgenes del papel.
- Orientation: puede configurar la orientación de la impresión.

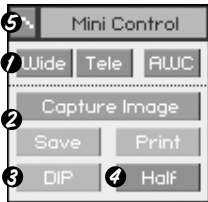
3. Seleccione las opciones de impresión y haga clic en OK para iniciarla.
4. Cuando termine la impresión, pulse el botón Release para liberar el modo de captura. Si no libera el modo de captura, View Panel permanecerá ocupado con la imagen capturada.



- ✓ **Nota:** • El tamaño de Save/Print está configurado igual que el tamaño de imagen de View Panel. Para guardar o imprimir el tamaño Full (XGA), active el elemento “Always Full Resolution Save/Print” en el cuadro de diálogo Option.
- Puede tardar de 0,5 a 2 segundos en capturar o liberar la imagen en el modo USB 1.1.

Introducción del mini panel de control de Samsung Digital Presenter

Mini Control Panel se utiliza para no ocultar la imagen en el modo FULL y se compone de funciones de teclas de Control Panel. Si desea utilizar Control Panel, pulse el botón ⑤



- ① Wide /Tele /AWC: consulte la página 16.
- ② Capture Image/ Save /Print: Consulte la página 19.
- ③ DIP: consulte la página 24.
- ④ Half: consulte la página 16.
- ⑤ Se abre Control Panel, donde puede controlar todas las funciones del presentador.

- ✓ **Nota:** • Mini Control Panel desaparece en cuestión de segundos (puede configurar la duración en el cuadro de diálogo de opción). (Predeterminado: 5 segundos. Consulte la página 13 para obtener información).
- Durante la captura, Mini Control Panel no desaparecerá.
- Cuando cambia del Mini Control Panel al Control Panel, éste no desaparecerá por sí mismo.
- Puede ver Mini Control Panel en el modo FULL/SCREEN FULL.

Quick Save (tecla [F2])

Puede guardar rápidamente con el botón o con la tecla de acceso rápido. Q-SAVE sólo está disponible en el modo USB 2.0. La ruta del archivo de imágenes puede configurarse en el cuadro de diálogo Option. (La ruta predeterminada se encuentra en el lugar de instalación del programa Samsung Digital Presenter + QuickCap).

Cómo guardar con Q-SAVE

1. Cuando aparece la imagen cerrada en View Panel, haga clic en el botón Q-SAVE o pulse la tecla [F2] para guardar rápidamente.
2. En la carpeta “QuickCap” en el directorio donde está instalado el programa, la imagen capturada se guarda con formato JPEG. (ej> c:\archivos de programa\UF-80 USB Viewer\Quick Cap o el directorio especificado en el cuadro de diálogo de opción)
3. El archivo se nombra automáticamente como tipo YYYYMMDDHHMMSS.jpg. (ej.> 20040330_152340.jpg)

- ✓ **.Nota:**
 - En el modo Capture Q-SAVE no está disponible.
 - El tamaño de captura predeterminado es el mismo que el de la imagen de View Panel.
 - Si ha activado el elemento “Always Full Resolution Save/Print” en el cuadro de diálogo Option, la imagen se guardará con tamaño completo.
 - En el modo FULL/SCREEN FULL, la única tecla de acceso rápido [F2] está disponible para ejecutar la función Q-SAVE.
 - Si ejecuta Q-SAVE dos o más veces por segundo, la última imagen sólo se guarda en la carpeta QuickCap.

Aplicación de las funciones de DIP

(Procesamiento de efectos de imágenes digitales)

DIP produce un efecto impresionante en una selección mostrando píxeles y encontrando y resaltando el contraste en una imagen.

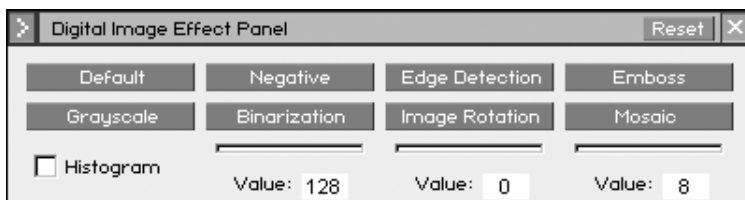
La imagen original del presentador no cambia. La imagen de DIP se transforma sólo en el PC.

DIP sólo está disponible en el modo USB 2.0.

Utilización de DIP para efectos de imágenes digitales



1. Mientras visualiza la imagen del presentador, si hace clic en el botón DIP en (Mini) Control Panel, se abrirá el panel de DIP. Este botón no está disponible durante la captura.

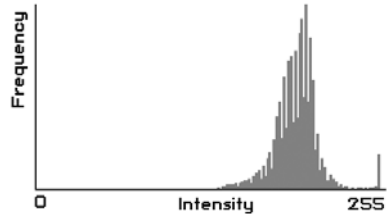


2. Si hace clic en el botón de efecto de lo que desea producir, la imagen aplicada aparecerá en View Panel. Puede ajustar el valor con el ratón o con el teclado en el modo Binarization / Image Rotation / Mosaic.
3. Haga clic en el botón Default para volver al estado de imagen original (imagen de colores RGB)
4. Haga clic en el botón Reset para restablecer el valor predeterminado en el modo Binarization / Image Rotation / Mosaic.

Descripción del procesamiento de efectos de imagen

- 1) Default: la imagen original (colores RGB)
[Usos: muestra la imagen original de Digital Presenter].
- 2) Grayscale: la imagen (colores RGB) cambia a escala de grises.
[Usos: puede mejorar la lectura y legibilidad de la imagen].
- 3) Histogram: el programa muestra el histograma en el lado superior izquierdo. Este efecto está disponible en el modo Default, Grayscale, Binarization.
[Usos: permite ajustar el valor de brillo de Digital Presenter o activar o desactivar la lámpara con eficacia].

✓ **.Nota:** Un histograma ilustra cómo se distribuyen los píxeles en una imagen representando gráficamente el número de píxeles en cada nivel de intensidad de color. Así podrá ver si la imagen contiene suficiente detalle en las sombras (aparece en la parte izquierda del histograma), tonos medios (aparece en el centro) y zonas resaltadas (aparece en la parte derecha) para realizar una buena corrección. El histograma también muestra una imagen rápida del intervalo de tonos de la imagen o el tipo clave de imagen.



- 4) Negative: conmuta la imagen negativa y positiva.
[Usos: convierte la película negativa o la imagen de diapositiva en una imagen positiva].
- 5) Binarization: Binarization: asigna a la imagen 1 o 0 con el valor umbral. El umbral es de 16 a 251 y el valor no se decide automáticamente. El valor predeterminado es 128 y puede configurar el de Binarization con el ratón o con las teclas [←], [→].
[Usos: se aplica al análisis de la imagen / interpretación de la imagen. (OCR, reconocimiento de patrones)]
- 6) Edge Detection: identifica las zonas de la imagen con transiciones significativas y enfatiza los bordes. Find edges delimita los bordes de una imagen utilizando la máscara Prewitt.
[Usos: se aplica al análisis de la imagen / interpretación de la imagen en Computer Vision].

- 7) Image Rotation: este efecto permite girar una imagen entera. Puede girar la imagen fácilmente (-180~180) con el ratón o con las teclas [], []. Quizá no vea toda la imagen porque está girada en el centro.
[Usos: gira una imagen -180 ~ +180 grados para verla o guardarla].
- 8) Emboss: hace que una selección aparezca elevada o estampada convirtiendo su color de relleno en gris y trazando los bordes con el color de relleno original.
[Usos: se aplica al análisis de la imagen / interpretación de la imagen en Computer Vision].
- 9) Mosaic: dibuja la imagen como si estuviera compuesta de pequeñas placas o teselas y añade un grupo entre las teselas. El valor predeterminado es 8 y puede configurarlo con el ratón o con las teclas [], [].
[Usos: divide en mosaico la imagen original de Digital Presenter].

Efectos de imagen digital	Guardar	Imprimir	Tiempo de procesamiento	Intervalo
Predeterminado	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Quick ↑	
Escala de grises	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
Negativo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
Binarización	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		16~251
Detección de borde	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	↓ Slow	
Rotación de la imagen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		-180° ~+180°
Mosaico	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Mosaic	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		0 ~16

Utilización del controlador TWAIN de Samsung Digital Presenter

1. Requisitos del sistema
 - Controlador de dispositivo USB de Samsung Digital Presenter
 - Programa de aplicación compatible con TWAIN
 - * Para utilizar el controlador TWAIN su ordenador tiene instalado el controlador de dispositivo USB de Samsung Digital Presenter.
 2. Instalación del controlador TWAIN de Samsung Digital Presenter
 - Consulte la página 7 para ver detalles de la instalación del programa Samsung Digital Presenter.
 - Si no ha instalado el controlador TWAIN en el programa Install Shield, debe instalarlo aparte.
 3. Ejecución del controlador TWAIN en el software de aplicación (caso por caso)
 - 1) Adobe Photoshop: [File] [Import] [UF-80 TWAIN Data Source]
 - 2) JASC Paintshop Pro:
[File] [Import] [TWAIN] [Select Source...]. Después seleccione UF-80 TWAIN [File] [Import] [TWAIN] [Acquire...]
 - 3) Microsoft Office:
[Insert] [Image] [Scanner or Digital Camera ...]
Seleccione [UF-80 TWAIN Data Source] y después [Custom Insert].
 - 4) Para el otro software de aplicación compatible con TWAIN, consulte el manual de la aplicación.
 4. Escanear imágenes mediante el controlador UF-80 TWAIN
El controlador TWAIN de Samsung Digital Presenter funciona prácticamente del mismo modo que el programa USB de Samsung Digital Presenter. Consulte la descripción de ese programa (página 12) excepto la función TWAIN.
- ✓ **Nota:** • En el controlador SDP TWAIN puede capturar y escanear imágenes de tamaño completo (1024 x 768) en el modo de vista previa HALF.
- ✓ **Precaución:** • El controlador TWAIN de Samsung Digital Presenter no admite Q-SAVE, DIP y el escaneado de una imagen de tamaño QUAR (256 x 192).
- Dado que algunos software de gráficos tienen problemas de programa en la adquisición de TWAIN, puede producirse un error al escanear el controlador de TWAIN de SDP. Descargue e instale el último parche de actualización del software o solicite soporte técnico a su distribuidor de software.

Escaneado de imágenes



1. Las imágenes de un presentador aparecen en el View Panel.
Seleccione el tamaño que desea escanear con TWAIN. (Tamaño predeterminado: modo HALF en View Panel)
2. Pulse el botón Capture para escanear en el programa de aplicación.



3. Al completar la captura, se activa el botón TWAIN Scan. Si hace clic en el botón, la imagen capturada se transferirá al programa de aplicación.
- 4 Para obtener más información sobre el controlador TWAIN, consulte el manual del software de aplicación de gráficos.

- ✓ Nota: • En el modo FULL /SCREEN FULL puede escanear sólo imágenes de tamaño FULL (1024 x 768)
No puede escanear imágenes del tamaño HALF (512 x 384) en el modo de vista previa FULL.

Mapa de teclas

Teclas	Descripción	Observación
[Alt + Enter]	Configura el modo SCREEN FULL de la ventana	
[ESC]	[Durante la visualización] Vuelve al modo de tamaño HALF	
	[Durante la captura] Libera la imagen de captura	
[F2]	Puede especificar la ruta donde se guardarán las imágenes Q-SAVE. (Consulte la página 23). Para operar Q-SAVE las otras funciones no estarán disponibles temporalmente.	
[Alt + F4]	Sale de este programa.	

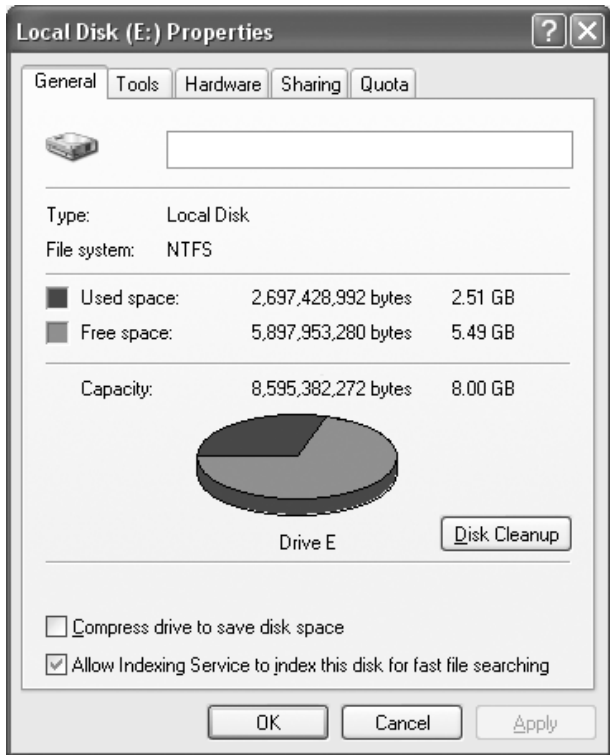
Utilización de la captura AVI de Samsung Digital Presenter

Con el programa de captura AVI de Samsung Digital Presenter, podrá capturar imágenes digitales de Digital Presenter (512 x 384 píxeles, 20 cuadros/seg) para un archivo AVI (sólo USB 2.0)

1. Asegúrese de que Samsung Digital Presenter esté conectado al ordenador y de que ambos estén encendidos.
2. Seleccione y haga clic en [Inicio] → [Programas] → [UF-80 USB Viewer] → [UF-80 AVI Capture]
3. El programa AVI Capture está disponible en el modo USB 2.0 (Windows 2000/XP o superior)
(Consulte la página 3, Requisitos del sistema)



✓ **Atención :** • Si tiene el sistema de archivos FAT32 en el ordenador, el tamaño de cada archivo se limitará a un máximo de 4 GB. Compruebe el sistema de archivos de Windows en el cuadro de diálogo de propiedad de volumen.



Debe formatear o convertir el sistema de archivos para capturar más de 4 GB en un solo archivo. Recomendamos utilizar el códec de vídeo MPEG-4. (Solicite al soporte técnico que utilice el comando Format, Convert)

	FAT32	NTFS
Tamaño máximo de archivo	4 GB	Sin límite
Sin compresión	Aprox. 6 min	Sin límite
MPEG-4 de alta calidad	Aprox. 12 horas	Sin límite
MPEG-4 de baja calidad	Aprox. 40 horas	Sin límite

* “Sin límite” en el sistema NTFS significa “Tamaño de archivo limitado sólo por el tamaño del volumen”

4. Utilización del programa UF-80 AVI Capture

(1) Límites de tiempo de captura

Puede configurar límites de tiempo de captura para capturar un archivo AVI durante un periodo fijo por minuto. El programa mostrará el espacio en disco necesario aproximado en función del modo de compresión.

- ✓ **Nota : El tamaño del archivo de Captured AVI puede ser distinto del tamaño de archivo capturado aproximado debido a la cantidad de movimiento de imágenes o de cuadros perdidos.**

(2) Modo de compresión

Puede elegir uno de los modos de compresión (3 tipos)

1> Sin compresión

- No puede comprimirse el archivo AVI capturado.
- Puede capturar el archivo AVI de mejor calidad sin distorsión de imagen.
- Espacio necesario en el disco duro: 39 Gbyte / hora
- Pueden perderse cuadros si el disco duro es un dispositivo de baja velocidad.

2> MPEG-4 de alta calidad

- El archivo Captured AVI se comprimirá utilizando el códec MPEG-4.
- Puede capturar imágenes de rápido movimiento con el códec MPEG-4 de alta calidad.
- Espacio necesario en el disco duro: aprox. 300 Mbyte / hora

3> MPEG-4 de baja calidad

- El archivo Captured AVI se comprimirá utilizando el códec MPEG-4.
- Puede capturar imágenes de poco movimiento (como un manuscrito o un objeto parado) con menos espacio en disco pero con reducción de calidad de imagen.
- Espacio necesario en el disco duro: aprox. 99 Mbyte / hora

- ✓ **Nota : Si la CPU es un dispositivo de baja calidad, los cuadros perdidos pueden ocurrir con frecuencia si utiliza el códec MPEG-4 y el tiempo del archivo AVI capturado puede ser distinto de la secuencia en tiempo real.**

(3) Estado de captura

Una vez que ha iniciado la grabación, la lámpara de estado se encenderá en rojo y el tiempo de captura aparecerá bajo la lámpara de estado.

(4) Voltar la imagen verticalmente

Según la posición del objetivo del presentador digital, las imágenes de vista previa podrán invertirse. De modo que con la opción Flip image vertical puede capturar la imagen de dirección correcta.

(5) Velocidad de cuadros por segundo

Las opciones de Frame rate per Second permiten especificar el número de cuadros de imágenes en movimiento por segundo que se grabarán. Recomendamos 20 cuadros / seg. Si su equipo no es suficientemente rápido para capturar y comprimir imágenes, debe reducir la velocidad de cuadros por segundos.

✓ Nota : Por ejemplo, si capturó un archivo AVI de 1 minuto con la opción Capture Time Limit pero la imagen en movimiento de reproducción es el archivo AVI de 30 segundos recodificado (predeterminado: 20 cuadros / seg), debe reducir la velocidad de cuadros a 10 cuadros / seg ($20 \times (30/60) = 10$) para capturar la imagen en movimiento en tiempo real.

(6) Mostrar la hora local en un archivo AVI

Puede mostrar la hora local en la parte superior izquierda del archivo de reproducción AVI con esta opción.

(7) Mostrar el título de usuario en un archivo AVI.

Puede mostrar el título del usuario (hasta 50 caracteres) en la parte superior izquierda del archivo de reproducción AVI con esta opción.

(8) Captura

Tras configurar todos los parámetros del archivo AVI, puede iniciar la grabación haciendo clic en el botón Capture. Especifique el nombre y la ruta del archivo. A continuación, haga clic en Save en el cuadro de diálogo Save As. El proceso de captura se establecerá como un archivo seleccionado.

(9) Stop

El botón Stop se activará cuando se establezca el proceso de captura y podrá guardar el archivo AVI con seguridad haciendo clic en este botón.

(10) Salir

Sale del programa de captura de AVI.

- ✓ **Aviso:**
- 1. Durante el proceso de captura, no apague el presentador ni quite el cable USB del ordenador. Si lo hace podría averiar el presentador o el ordenador.**
 - 2. Durante el proceso de captura, el botón [Exit] no finalizaría el archivo AVI. Para guardar el archivo AVI de forma segura, pulse primero el botón [Stop].**
 - 3. El programa de captura de AVI y el del visor de USB no se ejecutan a la vez.**

Solución de problemas

Síntoma	Solución
No se ejecuta el programa Samsung Digital Presenter	<p>Existe un error de comunicación entre Samsung Digital Presenter y el ordenador. Salga del programa Samsung Digital Presenter y haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenchufe el cable USB y vuelva a conectarlo. • Cierre todos los programas de software innecesarios que se estén ejecutando (sobre todo los relacionados con la comunicación de USB y que ocupan numerosos recursos del sistema). • Si apaga la unidad, vuelva a encenderla transcurridos al menos 10 segundos.
El siguiente mensaje de error: "There is a problem in communication of USB. Please disconnect the plug of USB and reconnect it."	<p>Ocurrió un error del sistema durante la comunicación de USB. Haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenchufe el cable USB y vuelva a conectarlo. • Compruebe si está activado el presentador.
El siguiente mensaje de error: "Fail to find USB device driver. Check the USB plug or the power of USB set."	<p>El sistema del ordenador no pudo encontrar el controlador USB.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe la conexión del cable USB. • Compruebe que el controlador USB esté correctamente instalado. Para ver detalles, consulte la página 7. • Reinicie el ordenador e inténtelo de nuevo. Si no lo consigue, quite el controlador (consulte la página 10) y vuelva a instalar el controlador de dispositivo. (Consulte la página 5.)
El siguiente mensaje de error: "The Program Already Exists or In the Process of Termination."	<ul style="list-style-type: none"> • Ejecute el programa transcurridos al menos 3 segundos. • En caso de desconexión anormal, desconecte el enchufe de USB y vuelva a conectarlo.
El siguiente mensaje de error: "Fail to save image."	<p>El error ocurre en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si ha seleccionado la carpeta Q-SAVE para la unidad de CD-ROM o el controlador de almacenamiento de protección contra escritura. • En caso de que no haya guardado la imagen como formato de archivo BMP o JPEG. • En caso de que las bibliotecas relacionadas con la imagen guardada estén eliminadas o dañadas.

Síntoma	Solución
<p>El siguiente mensaje de error (Windows XP): “HI-SPEED USB device is plugged in non-HI-SPEED USB hub.”</p>	<p>El sistema opera el modo USB 1.1 como en este caso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La función USB 2.0 debe estar activada en CMOS. • Descargue e instale los parches USB de Microsoft USB. (KB822603) • En [Panel de control] seleccione Inicio, Sistema, Administrador de dispositivos, listas de [Controladores de bus serie universal], seleccione la propiedad del hub raíz USB 2.0 y seleccione la ficha Administrador de energía. Desactive el elemento “To turn off this device for saving Power”. • Desactive el administrador de energía (S3) del ordenador.
<p>Cuando el archivo capturado no puede reproducirse.</p>	<p>Vuelva a instalar los codecs incluidos en el CD.</p>

Instalación del Visor UF-80(Macintosh Program)

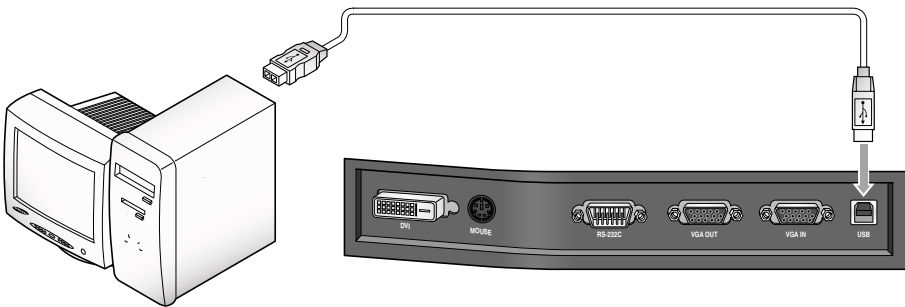
Requisitos del sistema

- Power PC G3 400 MHz o más (USB 2.0: se recomienda PowerPC G4 800 MHz o superior)
- MacOS 10.2 o posterior
- Al menos 64 MB de RAM o más; se recomienda 128 MB
- Puerto compatible con USB 1.1 o USB 2.0 (se recomienda USB 2.0)
- Se recomienda una tarjeta gráfica compatible con OpenGL
- Unidad de CD-ROM

- ✓ **Notas :**
- **Las tarjetas USB 2.0 PCI o USB 2.0 PCMCIA normalmente no son compatibles.**
 - **Las tarjetas USB 2.0 PCMCIA quizá no muestren funciones completas de USB 2.0.**

Conexión del UF-80

1. Asegúrese de que Samsung Digital Presenter y el ordenador estén encendidos.
2. Conecte un extremo del cable USB al puerto USB de Samsung Digital Presenter.
3. Conecte el otro extremo en el puerto USB del ordenador.



- ✓ **PRECAUCIÓN** : Para un Macintosh instalado con USB 2.0, el puerto USB de la parte posterior del sistema es 2.0, pero el puerto del teclado es 1.1. Por lo tanto, un Macintosh con USB 2.0 funciona en el modo 1.1 cuando el presentador visual digital está conectado al teclado.

Instalación del programa

Tras insertar el CD, haga doble clic en el siguiente icono del programa para ejecutarlo.



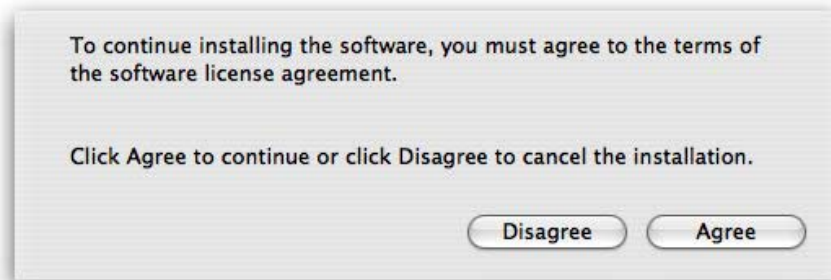
UF-80 Package.pkg



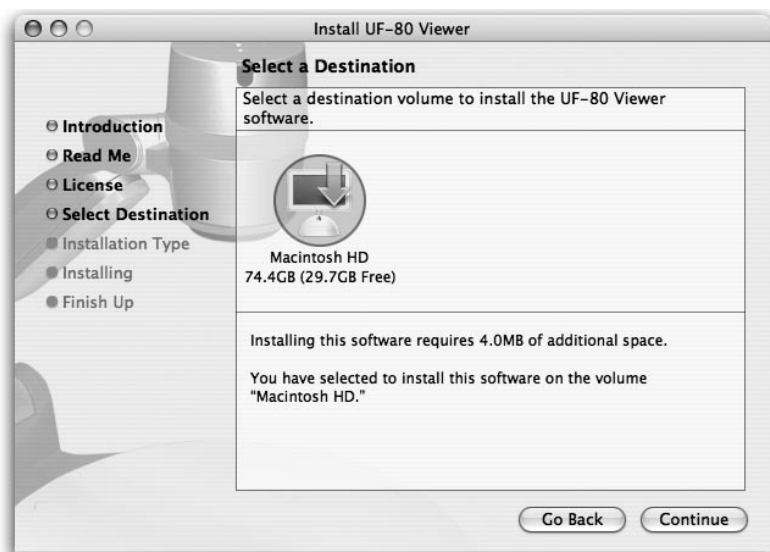
Cuando aparezca la pantalla superior, haga clic en el botón "Continue". La instalación no proseguirá si la versión actual del SO es más antiguo que 10.2.



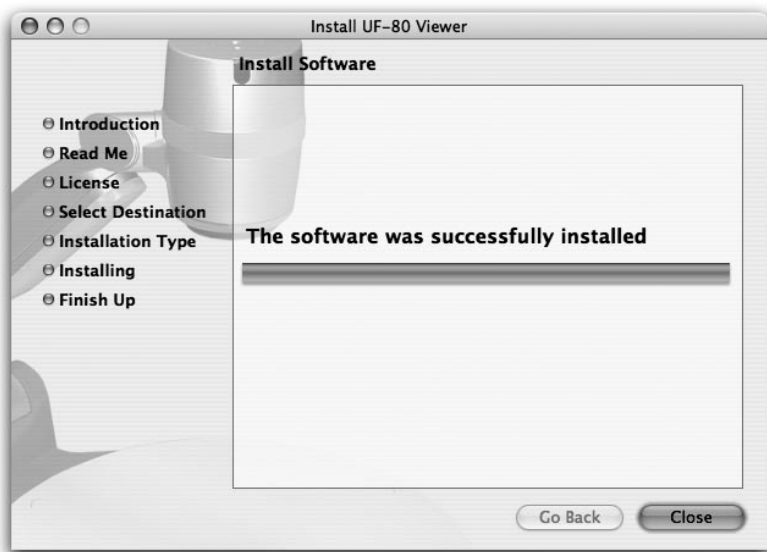
Tras revisar la información, haga clic en el botón "Continue".



Tras revisar la información de derechos de autor, haga clic en el botón "Agree" (si está de acuerdo).



Seleccione el disco duro donde se instalará el software. Si hay varios discos duros disponibles en el sistema, aparecerá aquél donde se puede instalar el software. Selecciónelo haciendo clic en él y pulse el botón "Continue".

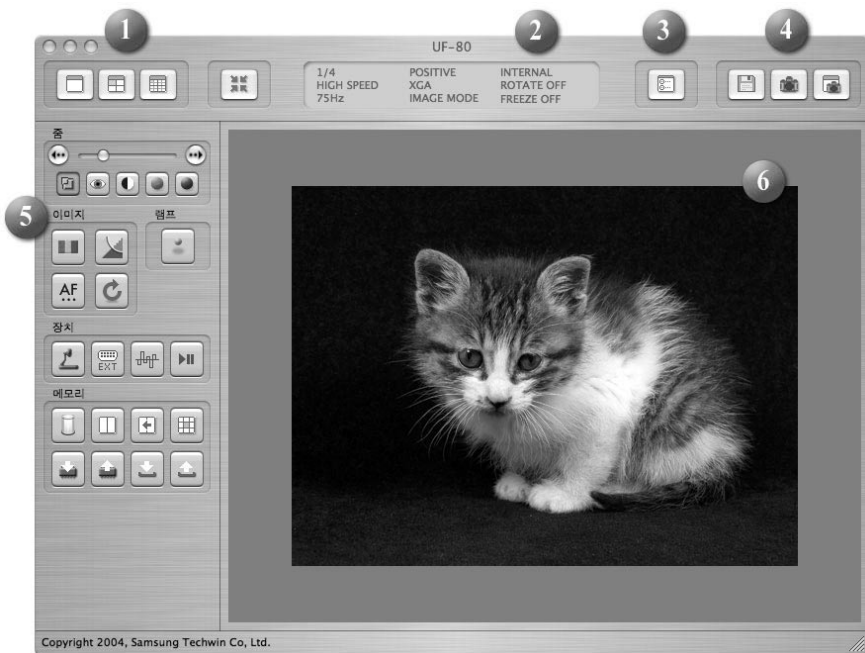


Cuando termine la instalación del software, haga clic en "Close" para salir del programa de instalación.

El software UF-80 Viewer se instala en la carpeta "Applications" en el disco duro seleccionado.

Ejecución del Visor UF-80

Pantalla del visor UF-80



1. Ajuste del tamaño de la imagen

Ajusta el tamaño de una imagen de entrada. Según la selección del usuario, el tamaño de la imagen cambia a 1024x768, 512x384 o 256x192.



Muestra la imagen 1024x768.



Muestra la imagen 512x384.

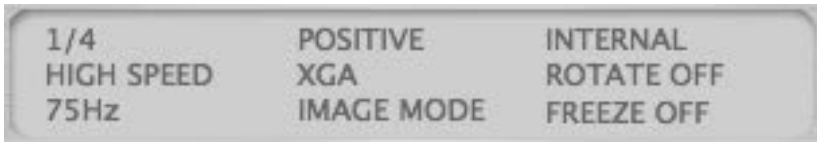


Muestra la imagen 256x192.



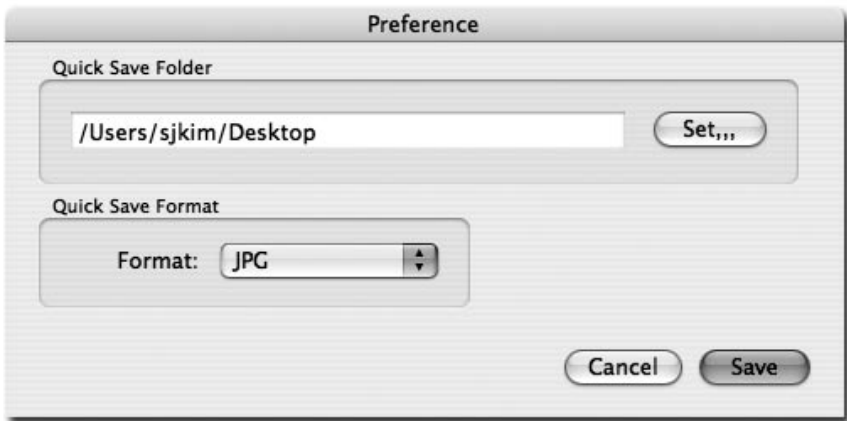
Cuando el tamaño de una imagen es más grande que el de la zona de visualización de la ventana, la imagen se ajusta a la zona de visualización. Si se pulsa de nuevo, la imagen aparecerá en su tamaño original, pero quizá se oculte una parte. Si el usuario amplía el tamaño de la ventana, aparecerá toda la imagen, independientemente del modo de visualización actual.

2. Visualización del estado de la función



Muestra el estado de la función del conjunto actual en la pantalla.

3. Configuración



En el menú de configuración, el usuario puede especificar una ubicación y un formato de archivo donde se guardará una imagen rápidamente. Si hace clic en el botón "Set...", el usuario podrá especificar una ubicación donde podrá guardar una imagen.

En el menú emergente de formato de imagen, el usuario puede seleccionar TIFF, JPG o PNG.

4. Capture

Guarda una entrada de imagen desde un conjunto como un archivo de imagen.



Quick image saving: cuando pulsa este botón, la imagen actual se guarda en la carpeta especificada en el menú de configuración. Si el tamaño de la visualización actual no es la misma que el tamaño total de la imagen que aparece, la función "Capture" la guarda con su tamaño completo. (Sólo está disponible en el modo USB 2.0)



Capture: captura la imagen actual y la muestra en otra ventana de captura.



Al cerrar la ventana de captura, el usuario puede hacer clic en este botón para verla de nuevo.

5. Botón Control

La zona del botón de control ofrece varias funciones para controlar un conjunto. Para obtener información adicional, consulte "UF-Viewer Control Buttons".

6. Zona de visualización

Una imagen puesta a través del objetivo del presentador visual digital aparece en esta zona. La imagen resultante, ajustada con los botones de control, el panel de operaciones o el mando a distancia, puede comprobarse en esta pantalla.

Botones de control del visor UF-80



Con el programa del presentador visual digital de Samsung el usuario puede cambiar una imagen de entrada controlando el presentador visual.

1. Deslizador de control de imagen



Con el deslizador de control, el usuario puede controlar el zoom, el color y el brillo de la pantalla de enfoque.

Pulse un botón de selección de función bajo el deslizador para activar éste y los botones de control precisos y controle la función seleccionada. El estado inicial es el control de zoom.



Zoom: activa el control del zoom.



Focus: activa el control del enfoque.



Brightness: activa el control de brillo de la imagen (iris)



Red: ajusta el color de la pantalla (rojo).



Blue: ajusta el color de la pantalla (azul).

2. Image Adjustment



Realiza el ajuste automático del color.



Si se pulsa, alterna entre el modo de imagen y el modo de texto.



Realiza el enfoque automático.



Si se pulsa, la imagen del presentador visual digital gira 90°, 180°, 270°, 0°. Este cambio no afecta a las imágenes de la zona de visualización.

3. Botón Lamp Power



Si se pulsa, la lámpara del presentador visual se enciende o se apaga cada vez.

4. Device Control



Convierte una imagen de entrada en una imagen interna.



Convierte una imagen de entrada en una imagen externa. En esta zona no aparece una imagen importada desde un dispositivo externo.



Si se pulsa, la frecuencia de la imagen del presentador visual digital alterna entre 60 Hz y 75 Hz. Este cambio no afecta a las imágenes transmitidas mediante USB.



Si se pulsa, la función de congelación se activa o se desactiva cada vez. Este cambio no afecta a las imágenes transmitidas mediante USB.

5. Memoria



Desactiva Freeze, Image Divide, 3x3 Multi, Recall y Rotate.(Sólo para UF-80DX)



Divide la imagen actual y una imagen guardada en la memoria del presentador visual digital en dos imágenes y las muestra a la vez. Tras pulsar el botón, seleccione un botón de número (1-8) en el cuadro de diálogo.
(Sólo para UF-80DX)



Cuando aparece una imagen en el modo Image Divide, la imagen guardada se desplaza al lado izquierdo de la pantalla.(Sólo para UF-80DX)



Divide todas las imágenes guardadas en la memoria del presentador visual digital en 9 pantallas y las muestra a la vez.(Sólo para UF-80DX)



Guarda la imagen actual en la memoria del presentador visual digital. Tras pulsar el botón, seleccione un botón de número (1-8) en el cuadro de diálogo.
(Sólo para UF-80DX)



Muestra una imagen guardada en la memoria del presentador visual digital. Tras pulsar el botón, seleccione un botón de número (1-8) en el cuadro de diálogo.(Sólo para UF-80DX)



Guarda los valores que cambió el usuario, incluidos los controles de zoom/encoger, enfoque, brillo y color. Tras pulsar el botón, seleccione un botón de número (1-4) en el cuadro de diálogo.




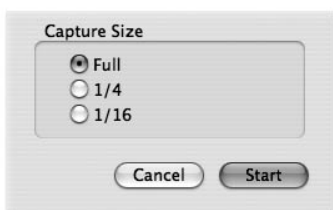
Ejecuta los valores que cambió el usuario, incluidos los controles de zoom/encoger, enfoque, brillo y color. Tras pulsar el botón, seleccione un botón de número (1-4) en el cuadro de diálogo.

Capturar, guardar y producir imágenes

Las imágenes con su formato actual pueden capturarse y guardarse en formato JPG, TIFF o PNG en un disco duro Macintosh e imprimirse.

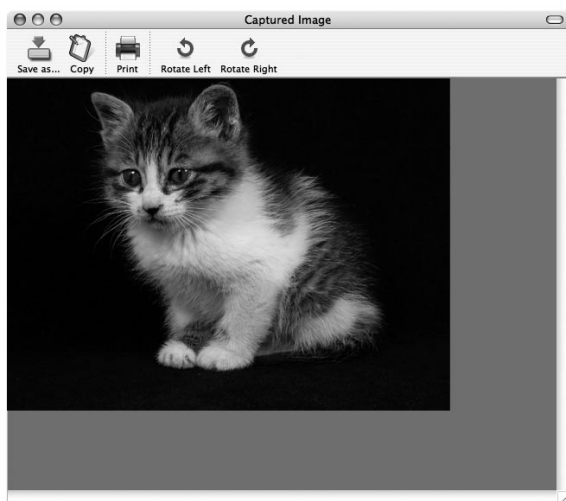
1. Captura de imágenes

Cuando las imágenes del presentador visual digital se transmitan a la zona de visualización, pulse el botón de captura ().



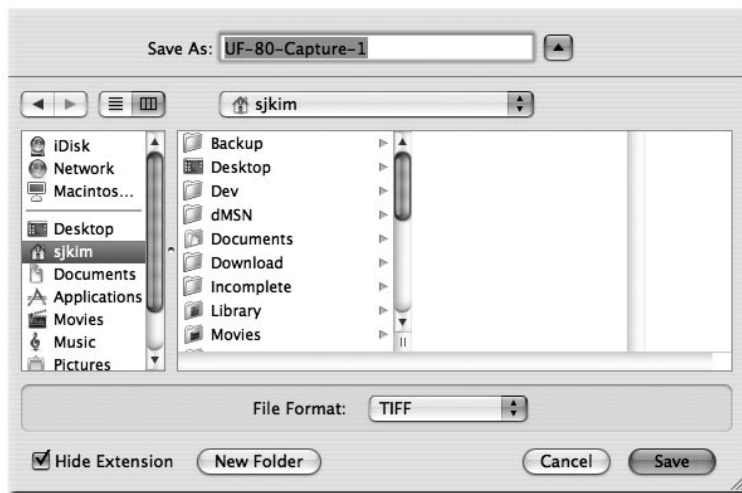
Seleccione un tamaño de captura en el cuadro de diálogo. Toda la imagen se captura en 1024x768, 1/4 en 512x384 y 1/16 en 256x192.

Tras finalizar la captura, la imagen capturada aparece en la ventana de captura.



2. Guardar imágenes

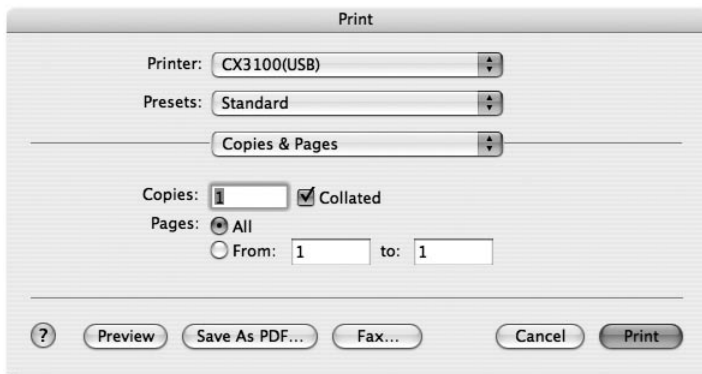
Para guardar una imagen capturada, pulse el botón "Save image...".



Tras especificar un nombre de archivo y un formato para guardar la imagen, pulse el botón "Save" para guardarla.

3. Salida de imagen

Pulse el botón "Print" en la ventana de captura y aparecerá el cuadro de diálogo de impresión.



El contenido del cuadro de diálogo puede diferir en función del tipo de impresora.

La configuración detallada de la impresión, incluido el tipo de papel y el método de impresión se configuran conforme al controlador de la impresora. Consulte el manual de la impresora que está utilizando.

Si pulsa el botón "Preview" convertirá la imagen actual en formato PDF para que el usuario pueda comprobar su estado antes de imprimirla.

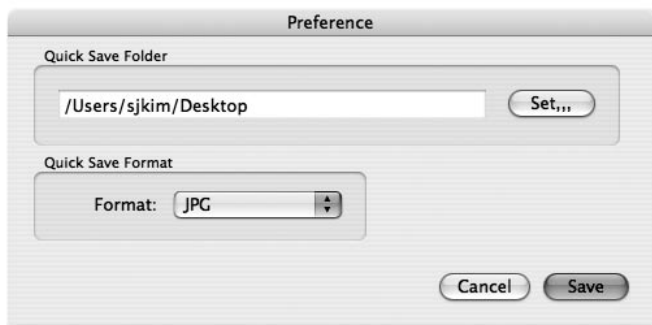
4. Copia de imágenes

Pulse el botón "Copy" en la ventana de captura para copiar una imagen en el portapapeles. Las imágenes que se copian en el portapapeles pueden utilizarse en otras aplicaciones con la función "Paste". También puede acceder a esta función pulsando la tecla de acceso directo "Ctrl-C" o seleccionando "Copy" en el menú "Edit".

Guardar y configurar rápidamente

Cuando una imagen aparece en el presentador visual digital, el usuario puede guardarla rápidamente pulsando la tecla de acceso directo "Ctrl-K". La imagen se guarda en tamaño 1024x768 en el modo de guardar rápidamente.

La ubicación y el formato en que una imagen se guardará puede especificarse en el menú de configuración.



Las imágenes pueden guardarse en formato TIFF, JPG o PNG. El formato TIFF no es comprimido, mientras que sí lo son las imágenes en formato JPG o PNG. Con el formato PNG, no hay pérdida de imagen, pero el número de colores de la imagen puede reducirse.

El usuario no puede especificar el nombre del archivo con que se guardará una imagen, pero consta de la fecha y hora actual.

✓ Nota: la función Quick Saving sólo está operativa en el modo USB 2.0.

Rotación de la imagen

La imagen de la ventana de captura puede girar 90°Δ horizontalmente. Esta rotación se aplica cuando se guarda o se imprime.

El guardado rápido no admite la rotación de imagen.

Solución de problemas(Macintosh Program)

Síntoma	Solución
Si el visor UF-80 no se ejecuta	Para ejecutar el visor UF-80, el presentador visual digital debe estar conectado a un Macintosh. También debe haber encendido el presentador visual digital. Compruebe la conexión USB y si el presentador digital visual está encendido.
El dispositivo funciona en el modo USB 1.1 aunque esté conectado a un sistema compatible con USB 2.0.	Para funcionar en el modo USB 2.0, el dispositivo debe estar conectado a un hub o puerto compatible con USB 2.0. Si conecta el dispositivo a un hub USB 1.1 conectado a un puerto compatible con USB 2.0 o a un puerto USB de teclado o monitor, funcionará en el modo 1.1.
El dispositivo está conectado a un puerto compatible con USB 2.0 pero la visualización de la pantalla es lenta.	Cierre las aplicaciones que estén funcionando a la vez. Quizá la visualización de la pantalla sea lenta para algunos sistemas con tarjeta gráfica de características poco potentes.

Nota